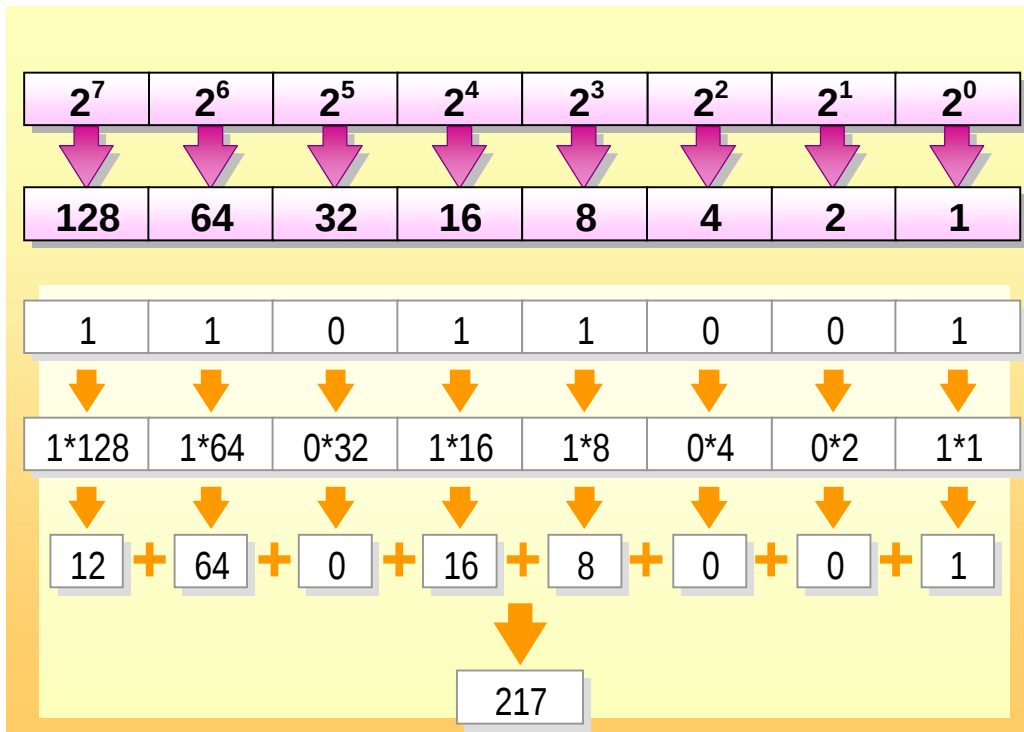


كل ما تريد معرفته عن IP ADRESS & SUBNETTING

قبل أن أبدأ بالدخول إلى التفاصيل، أود أن أشرح بعض الأساسيات .
بالنسبة للبت أو الحرف (BIT) هو عبارة عن حرف ويكون إما 0 أو 1
البايت أو الكلمة (Byte) تتكون من 7 أو 8 حروف ولكن سنعتبرها 8 حروف .
Network Address هو الرقم الخاص لكل شبكة
Broadcast Address هو عبارة عن ايبي يستخدمه الجهاز لإرسال معلومات أو طلبات لجميع الأجهزة الموجودة بالشبكة
من الأشياء المهمة جدا لفهم الايبي هو معرفة كيفية التحويل الايبي من ثنائي (Binary) إلى عشري (Decimal) وبالعكس. يوجد عدة طرق لإتمام عملية التحويل تختلف من شخص إلى ولكن سأقوم بشرح الطريقة التي أقوم باستخدامها .

مثلا نريد تحويل الرقم 217 إلى ثنائي أو العكس ضع الجدول التالي أمامك وبكل سهولة تستطيع التنقل :



أرجو أن تكون الطريقة سهلة وواضحة. لأننا لسنا بصدد التعريف بطريقة التحويل إنما درسنا عن
SUBNETTING وال IP ADDRESS

بسم بالله نبدأ الشرح

الآيبي عبارة عن رقم تعريفى لكل جهاز مربوط بالشبكة. الآيبي يختلف عن MAC حيث أن MAC رقم ثابت لا يتغير مرتبط بكرت الشبكة ولكن بالإمكان تغيير رقم الآيبي
يتكون الآيبي من 32 حرف (Bit) مقسمة على 4 أقسام وكل قسم يتكون من 8 حروف (Bit) أو كلمة واحدة (Byte).
بالإمكان كتابة الآيبي بالطريقة العشرية: 172.34.23.1 أو الطريقة الثنائية: 10101100.00100010.00010111.00000001
للتوضيح فقط لنرمز لأول قسم من الآيبي هو W والقسم الثاني هو X والقسم الثالث هو Y والقسم الرابع هو Z
إذا يكون الآيبي على النحو التالي :
W.X.Y.Z

كل آيبي يتكون من Network Address و Node Address ويوجد 5 فئات (Class) للآيبي. هي A,B,C,D,E
Class A يستخدم أول 8 حروف (bit) لـ Network Address والـ 24 الباقية لـ Node Address. أي أن Class A يكون على الشكل التالي Network.Node.Node.Node :
الرمز W هو القسم الخاص برقم الشبكة Network Address والرموز X,Y,Z هي القسم الخاص بـ Node Address.

Class B يستخدم أول 16 حرف (bit) لـ Network Address والباقي لـ Node Address أي أن Class B يكون على الشكل التالي Network.Network.Node.Node
الرموز W,X هما القسم الخاص بـ Netowrk Address بينما Y,Z هما Node Address.
Class C يستخدم من 24 حرف (Bit) لـ Network Address والباقي لـ Node Address أي أن Class C يكون على الشكل التالي :
Network.Network.Network.Node

الرموز W,X,Y هم القسم الخاص بـ Network Address بينما Z هو القسم الخاص بـ Node Address
يتم تحديد الفئة (Class) عن طريق أول 8 أحرف (Bit) أو الرمز W. إذا كان W يبدأ بـ 0 أي أن W=0xxxxxxx إذا الفئة (Class) هي A
لتحديد مجال الفئة A:
W=00000000=0 وهذا هو بداية المجال
W=01111111=127 وهذا هو آخر مجال الفئة A

أي أن عدد الشبكات المسموح به ضمن الفئة A هو 128 شبكة تبدأ بـ 0 وتنتهي بـ 127. ولكن استخدام شبكة تبدأ بـ 0 أو 127 غير مسموح فيصبح عدد الشبكات المسموح به ضمن الفئة A هو 126 شبكة تبدأ بـ 1 وتنتهي بـ 126 .

أمثلة لأبيي ضمن الفئة A :

1.52.46.240

10.15.10.89

126.23.54.112

أمثلة لأرقام شبكات ضمن الفئة A

1.0.0.0

10.0.0.0

126.0.0.0

الفئة B أو Class B يتم تحديدها إذا كان W يبدأ بـ 10 أي أن

W=10xxxxxx

لتحديد مجال الفئة B:

W=10000000=128 وهذا هو أول المجال

W=10111111=191 وهذا هو آخر مجال B

الشبكات ضمن الفئة B تبدأ من 128 إلى 191.

أمثلة لأبيي ضمن الفئة B:

130.56.98.222

187.56.98.2

191.240.65.9

أمثلة لأرقام شبكات ضمن الفئة B

128.56.0.0

150.1.0.0

191.250.0.0

الفئة C يتم تحديدها إذا كان W يبدأ بـ 110 أي أن

W=110xxxxx

لتحديد مجال الفئة C:

W=11000000=192 وهذا هو أول المجال

W=11011111=223 وهذه هو آخر مجال الفئة C

الشبكات ضمن الفئة C تبدأ من 192 إلى 223

أمثلة لأبيي ضمن الفئة C

192.2.8.9

200.200.200.200

223.9.87.7

أمثلة لأرقام شبكات ضمن الفئة C

192.5.6.0

200.200.200.0

223.150.4.0

الفئة D تستخدم لـ multicast وتبدأ من 224 إلى 239

الفئة E تستخدم للأبحاث وتبدأ من 240 إلى 255
لكل فئة من الفئات Subnet Mask خاص بها. يستخدم Subnet Mask لتحديد إذا كان الآيبي الخاص بالجهاز المراد إرسال معلومات إليه موجود ضمن الشبكة الداخلية أو الشبكة الخارجية .
الـ Subnet Mask الافتراضية لكل فئة على النحو التالي :

الفئة A :

شكل الفئة : Network.Node.Node.Node

Subnet Mask الخاصة بالفئة A هي : 255.0.0.0

الفئة B

شكل الفئة : Network.Network.Node.node

Subnet Mask الافتراضية الخاصة بالفئة B هي : 255.255.0.0

الفئة C

شكل الفئة : Network.Network.Network.Node

Subnet Mask الافتراضية الخاصة بالفئة C هي : 255.255.255.0

في موضوع آخر قريبا سأتكلم عن الـ Subnetting وهي إذا كان عندك شبكة من فئة A مثلا 10.0.0.0 وأردت أن تقوم بتقسيمها إلى شبكات أصغر .

.....

أود أن أشرح الـ Subnetting للـ Class A و Class B و Class C ولكن لعدم رغبتني بالتأخير بدأت بالأسهل وهو Class C

حساب الـ Subnetting من العمليات المعقدة قليلا في عالم الآيبي ولكنها مهمة جدا. بإمكانك استخدام برامج تقوم بعملية الحساب بدلا عنها ولكن هذه لا يعني عدم تعلمها بالإضافة إلى أن الذين يرغبون بدخول امتحان CCNA سيواجهون ما لا يقل عن سؤالين أو ثلاثة أسئلة عن الـ Subnetting. يوجد عدة طرق لحساب الـ Subnetting ولكن سأشرح الطريقة التي استخدمها عادة وأجدها طريقة سهلة وسريعة .

<http://www.radmin.com>

هذا موقع ممكن أن تنزل منه برنامج لحساب الـ SUBNET وهو مجاني

ملاحظات قبل بداية الشرح :

1- الآبي يتكون من 32 حرف (Bit) مقسمة على 4 أجزاء. كل جزء يتكون من 8 أحرف (Bit) ويسمى كل جزء بـ Octet. أذن كل آبي يتكون من أربعة Octets. مثلاً، لنأخذ الآبي 192.168.125.245، الـ octet الأول هو 192، الـ Octet الثاني هو 168، الـ Octet الثالث هو 125 والـ Octet الرابع هو 245 .

2- عند كتابة القيمة الأولية لآبي، تبدأ من أقصى اليسار

3- لتسهيل عملية كتابة الآبي والـ Subnet Mask سنستخدم الطريقة التالية: لنفترض مثلاً الآبي 192.168.125.245 والـ 255.255.255.0 سنقوم بكتابته بالطريقة التالية 24/192.168.125.245 : حيث أن الرقم 24 يعني عدد الـ 1 ابتداءً من اليسار. كما نعرف أن كل آبي يتكون من أربعة Octet وكل Octet يتكون من 8 أحرف Bits وهذا يعني أن أول ثلاثة Octet عبارة عن 255 والرابع المسنول عن Node Address هو 0 .

ما هو الـ IP Subnetting ؟

هو تقسيم رقم شبكة Network Address إلى شبكات أصغر لعدة أسباب من أهمها :

1- تقليل ازدحام الشبكة . Reduce Network Traffic إذا كان عندك شبكة كبيرة، بعض الأجهزة تقوم بإرسال بث Broadcast إلى جميع الأجهزة وهذا يؤدي إلى ازدحام الشبكة. ولكن إذا قمت بتقسيم هذه الشبكة إلى شبكات صغيرة ووضعت بينهم Router سيؤدي ذلك إلى تحسين أداء الشبكة حيث أن الـ Router سيسمح فقط بمرور المعلومات في حالة نقل البيانات بين جهاز في شبكة وآخر في شبكة أخرى. ولن يسمح الـ Router بمرور البث Broadcast إلى الأجهزة في الشبكة الأخرى .

2- تسهيل إدارة الشبكة وسهولة معرفة المشكلة إذا حدثت لقلة عدد الأجهزة بالشبكة الواحدة .

لنبدأ بالـ subnetting للفئة C أو Class C

كما نعرف أن شكل Class C هو Network.Network.Network.node والـ Subnet Mask الافتراضية هي 255.255.255.0 وهذا يعطينا أنه يمكننا عمل عملية Subnetting لـ class C عن طريق تغيير القيمة في الـ Octet الرابع لـ Subnet Mask والذي هو 0 افتراضياً. الآن لنحدد القيم التي يمكن أن يأخذها الـ Octet الرابع الخاص بـ Subnet Mask : القيمة الافتراضية لـ Octet الرابع هي: 0 أو 00000000 (القيمة الأولية لـ 0) وهذا يعني أن الشبكة لم يعمل لها Subnetting

أول قيمة ممكن أن يأخذها الـ Octet الرابع هي: 10000000 أو 128 حيث أن الـ Subnet يجب أن تبدأ بـ 1 ومن غير الممكن أن تحتوي على 0. الـ Subnet 128 غير مسموح بها ولكن بالإمكان استخدامها. وبالنسبة

لاختبار السييسكو تعتبر هذه الـ Subnet غير صحيحة. تكتب هذه الـ Subnet اختصارا 25/ وبالتفصيل :
 255.255.255.128 أو 11111111.11111111.11111111.10000000
 القيمة التالية 11000000 : أو 192 واختصارا 26/ وبالتفصيل
 255.255.255.192 أو 11111111.11111111.11111111.11000000
 علما أن 1 تعبر عن الـ Bits الخاصة بـ Subnet و 0 تعبر عن الـ Bits الخاصة بالأجهزة HOST .
 أي أن في الـ Subnet 192 يوجد اثنين Bits خاصة بالـ Subnet وستة Bits خاصة بـ الأجهزة HOST.

الجدول التالي يوضح بقية القيم :

Binary Representation	Decimal Representation
11111111	255
11111110	254
11111100	252
11111000	248
11110000	240
11100000	224
11000000	192
10000000	128
00000000	0

سأقوم بشرح الـ Subnetting الخاص بـ Class C عن طريق الأمثلة .

المثال الأول :

رقم الشبكة أو Network Address 192.168.10.0
الـ Subnet Mask هو 255.255.255.192

ملاحظة: ممكن أن نكتب هذا المثال اختصارا 26/192.168.10.0

عدد الـ Subnet الممكن تقسيمها في هذه الشبكة هو :

بما أن $11000000 = 192$ أي أنه تم استخدام اثنين Bits للـ Subnetting وهو عدد 1 في هذه الـ Subnet هو 2 سيكون الجواب باستخدام المعادلة $(2^2 - 2 = 2)$

إذن عدد الـ subnet المسموح بها هو 2

الآن نحسب عدد الأجهزة المسموح بها في كل Subnet باستخدام عدد الـ 0 في الـ Octet الرابع للـ Subnet Mask وهو 192 أو 11000000 ونلاحظ أن عدد الـ 0 هو 6 وباستخدام المعادلة التالية: $(2^6 - 2 = 62)$

أي أن كل Subnet يمكن أن يكون بها 62 جهاز

عرفنا أن عدد الـ Subnet المسموح بها هو 2 كما هو موضح أعلاه. الآن ما هي الـ Subnet المسموح بها في هذا المثال؟ نقوم بطرح 192 من 256 أي أن $256 - 192 = 64$ إذن 64 هي أول Subnet في هذا المثال. نقوم

الآن بإضافة 64 إلى 64 أي $64 + 64 = 128$ وهذا يعطينا الـ Subnet الثانية وهي 128. نقوم الآن بإضافة 64 إلى 128 أي $128 + 64 = 192$ ولكن لا نستطيع استخدام 192 كـ Subnet لأنها هي الـ Octet الرابع بالـ

Subnet Mask

إذن يوجد 2 Subnets ممكن أن نستخدمها وهما 64 و 128 أو بالإمكان كتابتهما 192.168.10.64 والـ Subnet Mask هي 255.255.255.192 والثانية هي 192.168.10.128 والـ Subnet Mask هي

255.255.255.192

الآن لنقوم بحساب أول رقم آيبي وآخر رقم آيبي ورقم البث لكل Subnet

أول رقم آيبي هو رقم الـ Subnet مضافا إليه 1. أي أن أول رقم آيبي للـ Subnet 64 هو 65 أو

192.168.10.65 وأول رقم آيبي للـ Subnet 128 هو 129

رقم البث الخاص لكل Broadcast Subnet هو رقم الـ Subnet التالية ناقص 1 أي أن رقم البث الخاص للـ

Subnet 64 هو $127 = 1 - 128$ وبالنسبة للـ Subnet 128 رقم البث هو $191 = 1 - 192$ علما أن 192 رقم

Subnet غير مسموح به

آخر آيبي لكل Subnet هو رقم البث الخاص لكل Subnet ناقص 1 إذن آخر آيبي للـ Subnet 64 هو 127 -

$126 = 1$ وبالنسبة للـ Subnet 128 آخر آيبي هو $190 = 1 - 191$

لنأخذ مثال آخر :

رقم الشبكة هو 192.168.10.0/27 أو 192.168.10.0 والـ Subnet Mask هي 255.255.255.224
عدد الـ Subnet هو: 224 عبارة عن 11100000 إذن $(2^3 - 2 = 6)$
عدد الآبيي الممكن استخدامها لكل Subnet : $25 - 2 = 30$

الـ Subnets الممكن استخدامها:

(أول Subnet) $32 = 224 - 256$

(ثاني Subnet) $32 + 32 = 64$

(ثالث Subnet) $64 + 32 = 96$

(رابع Subnet) $96 + 32 = 128$

(خامس subnet) $128 + 32 = 160$

(سادس Subnet) $160 + 32 = 192$

$192 + 32 = 224$ وهي غير ممكن استخدامها لأنها نفس الـ Octet الرابع للـ Subnet Mask.
بالنسبة لأول آبيي وآخر آبيي ورقم البث لكل Subnet وطريقة حسابها نفس الطريقة في المثال السابق

لتختبر نفسك إليك الأمثلة التالية:

28/192.168.10.0

29/192.168.10.0

30/192.168.10.0

25/192.168.10.0

علما أن الـ Subnet الأخيرة غير صحيحة ويجب ألا تستخدم وتعتبر إجابة غير صحيحة باختبارات سيسكو ولكن
بالإمكان استخدامها علما أن هذه الـ subnet mask ستعطيك اثنين Subnets

سوف احل المثال الأول وأقوم بتعليق بسيط عليه وسوف استخدم طريقة مغايرة للأولى حتى تكون الفائدة اكبر
هذه الطريقة لجميع الفئات A,B,C

بما أن الـ IP من الفئة C إذا 28/192.168.10.0

هذا يعني قناع الشبكة الفرعية هو

255.255.255.240

الآن 240 هو المكافئ العشري للقيمة الثنائية 11110000 إذا سيصبح عندنا مميزا لشبكة بطول 4 بت ومميزا
للمضيف بطول 4 بت أيضا وهذا يعني أننا نستطيع عمل 14 شبكة فرعية

سوف أحول الرقم من النظام العشري إلى النظام الثنائي ونضرب الأرقام باستخدام العملية AND

طريقة عملية ANF

الواحد AND الواحد = واحد

الصفر AND الصفر = صفر

الصفـر AND الواحد = صفـر

192 . 168 . 10 . 0 هذا الايبي بالنظام العشري IP
11000000.10101000.00001010.00000000 هذا بالنظام الثنائي
11111111.11111111.11111111.11110000 هذا قناع الشبكة الفرعية (SUBNET)

11000000.10101000.00001010.00000000 هذا الناتج بعد الجمع
وبعد تحويل هذا العدد إلى النظام العشري يصبح 192.168.10.0
وبهذا نكون عرفنا رقم الشبكة 192.168.10.0

إذا رقم الشبكة هو 192.168.10.0

ثانيا رقم البث :
إذا فهمنا كيف نستخرج رقم البث الباقي سوف يكون عملية استنتاجية
نبدأ أولا نقوم بحساب رقم البث من الناتج الذي موجود عندنا في الأعلى
قناع الشبكة /28 إذا هو

11111111.11111111.11111111.11110000

تبقى عندنا أربعة بت نحسب هذا البتات

0 + 0 + 0 + 0

1 + 2 + 4 + 8 = 15

إذا رقم البث 192.168.10.15

عدد الشبكات الفرعية:-

قناع الشبكة هو 28/ إذا هو

11111111.11111111.11111111.11110000

بما أن الايبي من الفئة C ومميز الشبكة الفرعية حاجز أربعة بت يكون الناتج ($2^4 - 2 = 14$)
إذا عدد الشبكات في الأجهزة الفرعية = 14

عدد الأجهزة في كل شبكة :

نحسب كم بت تبقى عندنا

11111111.11111111.11111111.11110000

تبقى أربع بتات إذا سوف يكون الناتج مساوي لعدد الشبكات

يكون الناتج ($2^4 - 2 = 14$) إذا عدد الأجهزة في كل شبكة = 14

ناقص 2 لكي لا تأخذ الأجهزة الصفـر أو الواحد

رقم أول جهاز أو رقم أول IP =

192.168.10.0 زائد واحد = 192.168.10.1

السبب في زيادة (1) لا يمكن أن تكون كل البتات أصفار أو واحدات

رقم آخر جهاز أو آخر IP = 192.168.10.15 ناقص 1 = 192.168.10.15
السبب في ناقص (1) لا يمكن أن تكون كل البتات أصفار أو واحدات

سوف أضع مثال من الفئة B ونطبق نفس القاعدة
IP 131.107.2.200
قناع الشبكة الفرعية هو
255.255.252.0
131.107.2.200/22

الآن 252 هو المكافئ العشري للقيمة الثنائية 11111100 سيصبح عندنا مميزا لشبكة بطول 6 بت ومميزا للمضيف بطول 2 بت وهذا يعني أننا نستطيع عمل 64 شبكة فرعية كيف !!؟؟

نرفع قوى عدد البتات الموجود عندنا على 2
2X2X2X2X2X2
بمعنى ($2^6 - 2 = 62$)

ناقص 2 لكي لا تكون الشبكات الفرعية تأخذ الصفر أو الواحد

سوف أحول الرقم من النظام العشري إلى النظام الثنائي ثم نجري عملية AND على هذه الأرقام
0 20 . 2 . 107 . 131
هذا الايبي بالنظام العشري IP

هذا بنظام الثنائي	10000011.01101011.00000010.11001000
هذا قناع الشبكة الفرعية (SUBNET)	11111111.11111111.11111100.00000000

هذا الناتج بعد الجمع	10000011.01101011.00000000.00000000
وبعد تحويل هذا العدد إلى النظام العشري يصبح 131.107.0.0	
وبهذا نكون عرفنا رقم الشبكة 131.107.0.0	

ثانيا رقم البث
نقوم بحساب رقم البث من الناتج الذي موجود عندنا في الأعلى
قناع الشبكة / 22 إذا هو
11111111.11111111.11111100.00000000
تبقى عندنا 10 بت تحسب هذا البتات بهذه الطريقة
 $255 = 128 + 64 + 32 + 16 + 8 + 4 + 2 + 1 = 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0$
 $3 = 2 + 1 = 0 + 0$
إذا رقم البث 131.107.3.255

عدد الشبكات الفرعية
قناع الشبكة هو 22/ إذا هو
11111111.11111111.11111100.00000000
بما أن الايبي من الفئة B ومميز الشبكة الفرعية حاجز 6 بت يكون الناتج $(2^6 - 2 = 62)$

ناقص 2 لكي لا تكون الشبكات الفرعية تأخذ الصفر أو الواحد

إذا عدد الشبكات الفرعية = 62

عدد الأجهزة في كل شبكة
نحسب كم بت تبقى عندنا من قناع الشبكة
11111111.11111111.11111100.00000000

تبقى 10 بت
يكون الناتج $2^{10} - 2 = 1022$
إذا عدد الأجهزة في كل شبكة = 1022

ناقص 2 لكي لا تكون الشبكات الفرعية تأخذ الصفر أو الواحد

رقم أول جهاز أو رقم أول IP = 131.107.0.0 زائد واحد = 131.107.0.1

زائد (1) لا يمكن أن تكون كل البتات أصفار أو واحدات

رقم آخر جهاز أو آخر IP = 131.107.3.255 ناقص واحد = 131.107.3.254

ناقص (1) لا يمكن أن تكون كل البتات أصفار أو واحدات

أسف على الإطالة لكن الموضوع مهم وإن شاء الله نكون قد سددنا هذه الثغرة بشكل جيد

السلام عليكم
وجدت لدي بعض الوقت وأنا بعيد عن السيرفر أي لا أستطيع كتابة أشياء وأوضحها بالصور فقلت هذا موضوع
لا يحتاج لأكثر من ورقة وقلم
أخواني لدي إضافة بسيطة ممكن توضح بعض الغموض
سأقوم بشرح الكلاس B الذي لم يتم الشرح على أساسه وهو المعيار الأنسب من وجهة نظري للشرح نظراً لأنه
في الوسط أي لو أردنا أن نقيس عليه لأي كلاس يكون أسهل لنبدأ:
لنأخذ هذا ال N.id
16/157.54.0.0
وهي عبارة عن شبكة من الكلاس B أي 255.255.0.0 وفي هذا النوع من الشبكات يحجز 65534 لكل من
HOST و SUBNET إذا أردنا أن نقوم بتقسيم هذه الشبكة إلى عدة شبكات أخرى

سأورد هنا مثالين وهما ليس من عندي وإنما نقل حرفي من كتاب ال MOC المهم إذا طلب منك تقسيم هذه الشبكة إلى شبكة واحدة أيضا لكن تدعم عدد 32000 جهاز فقط فما هو ال SUBNET MASK المطلوب لإنجاز هذا وكذلك ال N.ID

نستخدم القانون الخاص لحساب عدد الأجهزة

$$(2^{15} - 2 = 32766)$$

إذا فهو يفي بالمطلوب لأننا لو أخذنا أقل منها يكون عدد الأجهزة 16382 وهي أقل من المطلوب فتكون النتيجة

157.54.0.0

255.255.128.0

بالتنائي

10011101.00110110.10000000.00000000

11111111.11111111.10000000.00000000

أو 17/157.54.0.0

أما أول رقم في هذه ال subnet فيكون $129 = 1 + 128$

ورقم البث في هذه ال subnet فيكون $255 = 1 - 256$

أما آخر رقم في ال subnet فيكون $254 = 1 - 255$

الطلب الثاني من المسألة وهو المهم :
المطلوب تقسيم الشبكة إلى 15 شبكة تدعم كل واحدة 2000 host على الأقل
الحل :

من القانون السابق يكون $(2^{11} - 2 = 2046)$

وعدد ال subnet يكون باستخدام نفس لقانون $30 = 2 - 2^5$

حيث 5 عدد الواحدات في ال $11111000 = 248$

أي يصبح كما يلي

257.54.0.0

255.255.248.0

وبالتنائي

100111101.00110110.00000000.00000000

11111111.11111111.11111000.00000000

لمعرفة أول subnet نقوم بالطرح من 256

$256 - 248 = 8$ وهي أول subnet

وأخر subnet يكون $248 - 8 = 240$

ويكون عددها 30 وبما أننا نريد فقط 15 شبكة منها نأخذ آخر 15 subnet

وبالتالي تكون النتيجة كما يلي

ال subnet رقم	رقم الشبكة N.ID	ال subnet mask
1	157.54.128.0	255.255.248.0
2	157.54.136.0	255.255.248.0
3	157.54.144.0	255.255.248.0
4	157.54.152.0	255.255.248.0
5	157.54.160.0	255.255.248.0
6	157.54.168.0	255.255.248.0
7	157.54.176.0	255.255.248.0
8	157.54.184.0	255.255.248.0
9	157.54.192.0	255.255.248.0
10	157.54.200.0	255.255.248.0
11	157.54.208.0	255.255.248.0
12	157.54.216.0	255.255.248.0
13	157.54.224.0	255.255.248.0
14	157.54.232.0	255.255.248.0
15	157.54.240.0	255.255.248.0

ولحساب أول رقم وآخر رقم في كل شبكة إضافة لرقم البث لكل شبكة بنفس الطريقة السابقة