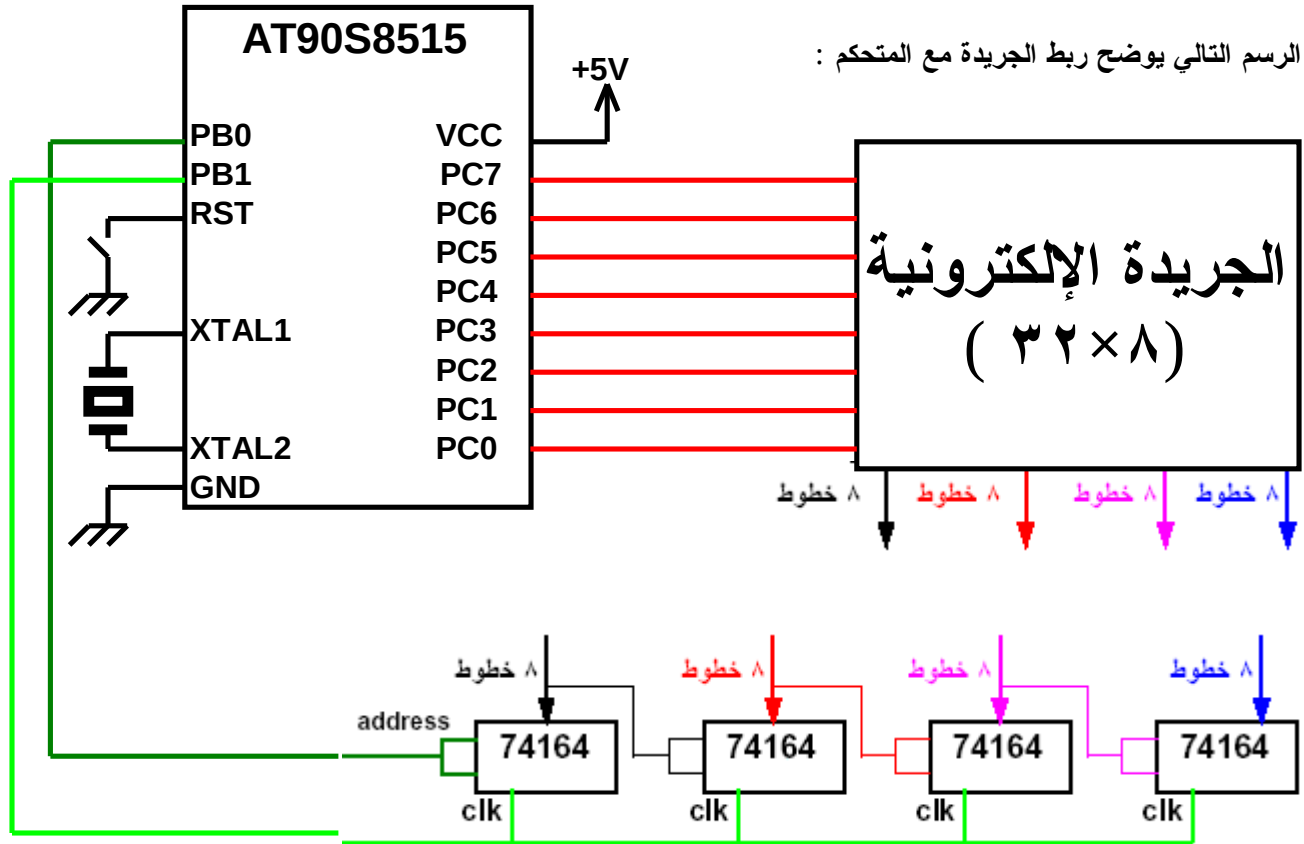


البرنامج التالي يقوم بإظهار بعض الأعداد و الأحرف على الجريدة الإلكترونية بحيث أن هذه الأعداد تقف مدة زمنية معينة ثم تتحرك ثم تقف مدة زمنية معينة ثم تتحرك و هكذا ...

علما أن الجريدة الإلكترونية هي بحجم (٣٢×٨) و مساعد الليدات ضمن العمود الواحد مربوطة مع بعضها البعض في حين مهابط الليدات ضمن السطر الواحد مربوطة مع بعضها البعض ، و المتحكم الذي استعملناه هنا هو (AT90S8515) .

و تمت قيادة الجريدة الإلكترونية باستخدام طريقة مسجلات الإزاحة .

الرسم التالي يوضح ربط الجريدة مع المتحكم :



— ملاحظة مهمة : يجب أن لا ننسى وضع ترانزستورات من نوع (PNP) بين مسجلات الإزاحة و الجريدة الإلكترونية .

<> البرنامج :

```
.include " 8515def.inc "
```

```
.cseg
```

```
.org $0000
```

```
ldi r18,$80
```

```
out spl,r18
```

```
ldi r18,$ff
```

```
out ddrb,r18
```

```
out ddrc,r18
```

```

start : ldi    r28,$00
        ldi    r30,$00
        ldi    r31,$01
        ldi    r20,$80
l88 :   ldi    r21,$30
l12 :   mov    r30,r28
        ldi    r23,$00
        ldi    r24,$20

l11 :   cbi    portb,0
        cpi    r23,$00
        brne   shi
        inc    r23
        sbi    portb,0
shi :   sbi    portb,1
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        cbi    portb,1
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop
        nop

        lpm
        out    portc,r0
        inc    r30
        rcall  delay

        dec    r24
        cpi    r24,$00
        brne   l11
        dec    r21
        cpi    r21,$00
        brne   l12
        inc    r28
        mov    r30,r28
        dec    r20
        cpi    r20,$00
        brne   l88
        rjmp   start

```

```

delay :      ldi    r19,$ff
            ldi    r18,$00
jd1 :      ldi    r17,$ff
jd0 :      dec    r17
            cpse   r17,r18
            rjmp   jd0
            dec    r19
            cpse   r19,r18
            rjmp   jd1
            ret

```

```

.cseg
.org $0080
.db      البيانات التي نريد إظهارها

```

<> شرح البرنامج :

أولا : شرح عام عن البرنامج :

يحتوي هذا البرنامج على ثلاث حلقات :

- ١- حلقة لمسح أعمدة الجريدة الإلكترونية : يتم في هذه الحلقة مسح أعمدة الجريدة الإلكترونية ، و بما أن عدد أعمدة الجريدة الإلكترونية المستخدمة هنا هو ٣٢ عمود ، فإن هذه الحلقة ستتكرر ٣٢ مرة (\$20) ، و اسم هذه الحلقة هو (l11) .
- ٢- حلقة لإيقاف الأعداد عن الحركة : يتم في هذه الحلقة إيقاف الأعداد عن الحركة ، أي أن هذه الحلقة ستمسح الشاشة و العرض متوقف عن الحركة ، و فرضنا هنا أن عدد مرات مسح الشاشة و العرض متوقف هو ٤٨ مرة (\$30) ، أي أن هذه الحلقة ستتكرر ٤٨ مرة (\$30) ، و اسم هذه الحلقة هو (l12) .
- ٣- حلقة لتحريك الأعداد : يتم في هذه الحلقة تحريك الأعداد ، و عند الانتهاء من تحريك جميع الأعداد فإن البرنامج سيعود من البداية ، و بالتالي يجب أن تتكرر هذه الحلقة عددا من المرات يساوي عدد بايتات الجريدة الإلكترونية المخزنة في ذاكرة البرنامج و فرضنا أنه يساوي إلى ١٢٨ بايت (\$80) ، أي أن هذه الحلقة ستتكرر ١٢٨ مرة (\$80) ، و اسم هذه الحلقة هو (l88) .

ثانيا : شرح مفصل للبرنامج :

("include "8515def.inc") : توجيه للأسمبلير بأننا نريد استخدام المتحكم (AT90S8515) .

.cseg

.org \$0000 : في هذين السطرين حددنا أننا نريد كتابة البرنامج ابتداء من العنوان (\$0000) .

```

ldi    r18,$80
out    spl,r18 : في هذين السطرين نحن نهئى المكس و ذلك لأننا نستخدم برامج فرعية .

```

```

ldi    r18,$ff
out    ddrb,r18
out    ddrc,r18 : جعلنا النافذتين ( B ) و ( C ) نافذتي خرج .

```

```

start : ldi    r28,$00
        ldi    r30,$00
        ldi    r31,$01
        ldi    r20,$80
l88 :   ldi    r21,$30
l12 :   mov    r30,r28
        ldi    r23,$00
        ldi    r24,$20

```

هنا تتم عملية تهيئة للبرنامج ، يتم تخزين القيمة (\$00) في المسجل (r28) و في المسجل (r23) و المسجل (r30) ، كما يتم تخزين القيمة (\$0100) في المسجل (Z) الذي هو اجتماع المسجلين (r30) و (r31) و سنستخدم هذا المسجل لاحقا عند سحب بايتات الجريدة المخزنة في ذاكرة البرنامج (سيتم شرح ذلك لاحقا) ، كما تم تخزين العدد (\$80) في المسجل (r20) حيث (\$80) هو عدد بايتات الجريدة الإلكترونية ، كما تم تخزين العدد (\$30) في المسجل (r21) حيث (\$30) هو عدد مرات مسح الشاشة و العرض متوقف ، كما تم تخزين العدد (\$20) في المسجل (r24) حيث (\$20) هو عدد أعمدة الجريدة الإلكترونية .

الآن بعد التهيئة نقوم بتفعيل الأعمدة (مسح الأعمدة) و ذلك باستخدام مسجلات الإزاحة ، مسجلات الإزاحة (74164) عندما نطبق مثلا القيمة (10010100) على القطب address فإنه عند كل جبهة هابطة { أي 1 منطقي ثم 0 منطقي } على القطب clk تنتقل بتات العدد السابق (10010100) بتا بتا ، أي عند الجبهة الهابطة الأولى ينتقل العدد (1) إلى أول خرج في مسجل الإزاحة ، و عند الجبهة الثانية ينتقل العدد (1) إلى الخرج الثاني في حين ينتقل العدد (0) إلى الخرج الأول و هكذا ... و بالتالي حتى تنتقل كل بتات العدد السابق عبر مسجلات الإزاحة نحن نحتاج إلى ٨ جبهات هابطة على القطب clk . و بالتالي لمسح الأعمدة نطبق 1 منطقي على القطب address لمسجل الإزاحة الأول (حتى الآن لم نفعّل العمود الأول) ، و حتى يتفعل العمود الأول لابد من تطبيق جبهة هابطة على القطب clk لمسجلات الإزاحة عندئذ ينتقل الـ 1 منطقي المطبق على الـ address إلى أول قطب خرج لمسجل الإزاحة و بالنتيجة يتفعل العمود الأول . عندما نريد تفعيل العمود الثاني فقط عندئذ نطبق 0 منطقي على القطب address و عند ورود جبهة هابطة على القطب clk عندئذ سينتقل الـ 1 منطقي إلى الخرج الثاني (العمود الثاني) و ينتقل الـ 0 منطقي إلى العمود الأول ، و لتفعيل العمود الثالث فقط نطبق 0 منطقي على القطب address و عند ورود جبهة هابطة على القطب clk عندئذ سينتقل الـ 1 منطقي إلى الخرج الثالث (العمود الثالث) و ينتقل الـ 0 منطقي إلى العمود الثاني و الـ 0 منطقي الجديد ينتقل إلى العمود الأول .

— ملاحظة مهمة : لتطبيق جبهة هابطة على clk في الـ 74164 ، نقوم أولا بتطبيق 1 منطقي على القطب clk ثم ننتظر فترة زمنية مناسبة (و لكن ٦ ميكروثانية مثلا) ثم نطبق 0 منطقي على القطب clk ثم ننتظر فترة زمنية مناسبة استعدادا لتطبيق الـ 1 منطقي من جديد على ذلك القطب .

الكود التالي يقوم بمهمة مسح الأعمدة و يتضمن طبعا تطبيق الجبهات الهابطة على clk في الـ 74164 :

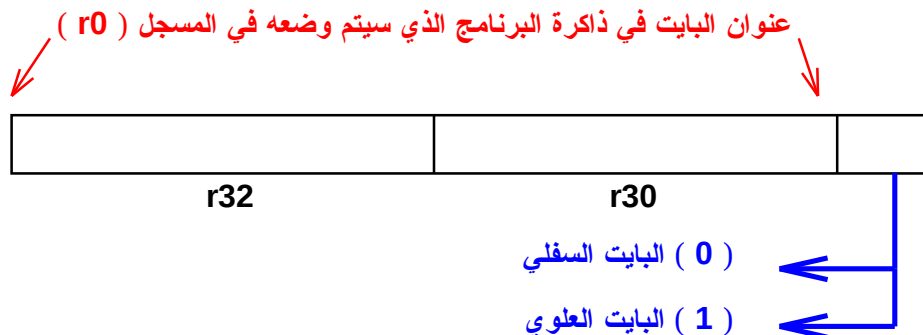
(الكود في الصفحة التالية)

```

l11: sbi    portb,0
      cpi    r23,$00
      brne   shi
      inc    r23
      cbi    portb,0
shi:  sbi    portb,1
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop
      cbi    portb,1
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop
      nop

```

الآن بعد أن قمنا بمسح الأعمدة نبدأ بعملية سحب بايتات الجريدة الإلكترونية من ذاكرة البرنامج و تطبيقها على أسطر الجريدة الإلكترونية فتظهر بذلك الأعداد ، لسحب بايتات الجريدة الإلكترونية من ذاكرة البرنامج نستخدم التعليمة (lpm) التي تقوم بتحميل بايت واحد مؤشر بالمسجل (Z) إلى المسجل (r0) و الخانة الأقل أهمية في المسجل (Z) تحدد أي بايت (العلوي أم السفلي) في ذاكرة البرنامج (التي بعرض (16 bit) سيتم تحميله إلى المسجل (r0) ، و بقية خانات المسجل (Z) تحدد لنا العنوان في ذاكرة البرنامج الذي سيتم أخذ البايت منه ووضعه في المسجل (r0) :



الكود التالي يقوم بعملية سحب بايتات الجريدة الإلكترونية واحدا تلو الآخر من ذاكرة البرنامج و تطبيقها على أسطر الجريدة الإلكترونية فتظهر بذلك الأعداد و لكن يجب أن نلاحظ أنه في الواقع إلى الآن العمود الأول فقط مفعل و البايت الأول فقط من الجريدة الإلكترونية هو الذي سيطبق على أسطر الجريدة الإلكترونية ، و لكن الحلقات الثلاثة السابقة التي تحدثنا عنها في بداية الشرح تعمل مع بعضها البعض و سرعة تنفيذ البرنامج من قبل المتحكم يجعلنا نرى و كأن جميع الأعمدة مفعلة و تظهر عليها الأعداد :

```

lpm
out    portc,r0
inc    r30
rcall  delay

```

بعد أن نسحب كل بايت نقوم باختبار الأعمدة (هل تم مسح جميع الأعمدة ؟) ، الكود التالي يقوم بهذه المهمة :

```
dec    r24
cpi    r24,$00
brne   l11
```

عندما تنتهي من مسح جميع الأعمدة نقوم باختبار مدة توقف الأعداد عن الحركة { فرضنا سابقا أن عدد مرات مسح الشاشة و العرض متوقف هو ٤٨ مرة (\$30) } ، و الكود التالي يقوم بهذه المهمة :

```
dec    r21
cpi    r21,$00
brne   l12
```

عندما تنتهي المدة الزمنية المحددة لتوقف الأعداد عن الحركة (و المعبر عنها بعدد مرات مسح الشاشة و العرض متوقف) نقوم بتحريك الأعداد ، و الكود التالي يقوم بتحريك الأعداد حركة واحدة و عند الانتهاء من تحريك جميع الأعداد (يجب أن نفحص هل تم تحريك جميع الأعداد أم لا) نقوم بالعودة إلى بداية البرنامج لتتم معالجة البرنامج من جديد :

```
inc    r28
mov    r30,r28
dec    r20
cpi    r20,$00
brne   l88
rjmp   start
```

<> ملاحظة مهمة :

هناك طريقتين للتحكم بسرعة عرض الأعداد على الجريدة الإلكترونية :

١- تغيير عدد مرات مسح الشاشة و العرض متوقف .

٢- برنامج التأخير الزمني delay .

<> ملاحظة مهمة :

برنامج التأخير الزمني delay هو عبارة عن حلقتين متداخلتين .