



3 الأصناف classes (مجموعة متغيرات منتمية، ومجموعة دوال منتمية) * لإنشاء كائنات.

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>

    اسم الصنف
class CRectangle
{
    متغيرات منتمية - خاص
    int width, height;
    public:
    دوال منتمية - عام
    CRectangle (int,int);
    int area () {return (width*height);}
};

    عواملها    اسم الدالة    تقرير المجال    اسم الصنف
CRectangle::CRectangle (int a, int b)
{
    width = a;
    height = b;
}

void main ()
{
    CRectangle A1 (3,4);
    CRectangle A2 (5,6);
    اسم الكائن    اسم الدالة
    cout << "area1: " << A1.area();
    cout << "\narea2: " << A2.area();

    getch ();
}
```

نضع المتغيرات والدوال المنتمية التي لا تعالج إلا من قبل الدوال المنتمية - لإخفاء البيانات - تحت بند private

أما التي يمكن معالجتها من قبل جميع الدوال بشكل مباشر (واجهة خارجية) تحت بند public

3 يمكن حذف كلمة private فعند عدم التحديد يعتبر تلقائياً خاصاً.

