

ASP.NET AJAX

مقدمة

في الدرس السابق قد تم شرح طريقة استخدام أداة UpdatePanel و تكلمنا عن ماهي وظيفتها و ما أهم الخصائص المتعلقة بها ، وكانت وظيفة هذه الأداة هي تجنب التحديث الكامل للصفحة.

وقبل استخدام هذه الأداة وعند عمل أي تحديث للصفحة تستطيع ملاحظة وجود حركة بسيطة يقدمها المتصفح وتختلف هذه الحركة باختلاف المتصفح الذي تستخدمه، ولكن بعد استخدام أداة UpdatePanel أصبحت العمليات تنفذ بدون ظهور هذه الحركة من المتصفح، عندها سوف يصبح المستخدم لا يعلم هل أنه تم إرسال طلب لمعالجته أو أن هناك خطأ في هذا الطلب .

أذا لابد من أظهار على سبيل المثال رسالة تظهر للمستخدم أنه يجب عليه الانتظار وذلك ليتم تنفيذ طلبه، فهنا يأتي دور الأداة المساعدة لأداة UpdatePanel وهي UpdateProgress. أذا لتتعرف على هذه الأداة وماهي أهم الخصائص وكيفية ربطها مع أداة UpdatePanel لأظهار رسالة تنبه المستخدم تفيد بأن طلبه يتم معالجته أو نستطيع تسميتها User Feedback.

UpdateProgress

هي أداة نربطها مع أداة الـ UpdatePanel للمساعدة على أظهار تنبيه للمستخدم بأن الطلب الذي أرسله للخادم يتم معالجته، ولنفرض أنه يوجد لا هناك أي تنبيه ففي بعض الحالات يقوم المستخدمون بالضغط على كل الأزرار الموجودة ولنفترض وجود بعض الأزرار تحتاج إلى وقت لإرجاع النتائج وبعضها يكون ذو وقت أقل، فإن المستخدم سوف يواصل الضغط وصولاً إلى هذا الزر الذي سوف يرد نتيجة في وقت أقل.

وكما ذكرت بأن هذه الأداة لها خصائص لأ بد من تطبيقها ليتم استخدامها، أذا لتتعرف على هذه الخصائص:

AssociatedUpdatePanelID

تعتبر أهم خاصية لاستخدام أداة UpdateProgress، وهذه الخاصية تستخدم لتحديد أسم الـ UpdatePanel التي سوف يظهر التنبيه عندما يتم تحديث هذه الـ UpdatePanel.

ProgressTemplate

هذه الخاصية التي تحتوي على رسالة التنبيه الذي نريده أن يظهر للمستخدم وعلى سبيل المثال أبسط العبارات Please Wait... ويكون تعريفها بهذا الشكل:

```
<asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" AssociatedUpdatePanelID="" runat="server">
  <ProgressTemplate>
    <%--The Content of UpdateProgress--%>
  </ProgressTemplate>
</asp:UpdateProgress>
```

DisplayAfter

هذه الخاصية تُستخدم لتحديد المدة الزمنية التي تظهر فيها أداة الـ UpdateProgress المحتوى الموجود في ProgressTemplate وكما ذكرت في الأعلى على سبيل المثال Please Wait.... الوقت الموجود عند استخدام الأداة هو 500 milliseconds أي ما يعادل نصف الثانية ويفضل استخدام هذا الوقت لأن هناك بعض الحالات يكون فيها زمن الأرسال والمعالجة والأرجاع من الخادم تكون بسيطة ولنقل على سبيل المثال ثانيه واحدة فعندها نستخدم نحن زمن نصف ثانية لتظهر لنا كلمة Please wait... لأعلام المستخدم بأن هناك معالجة لطبيك كما ذكرت سابقاً.

تُحدد هذه الخاصية الوضع في أظهار المحتوى الموجود في الـ `ProgressTemplate` وهي تحتوي على خيارين وهما `true` أو `false` ، وتكون طريقة هذه الوضعية باستخدام `Display` الموجودة كما في الـ `CSS` و `Visibility`.

إذا لنتقدم ونعمل مثال لتطبيق طريقة عمل هذه الأداة كالتالي:

كالعادة أفتح برنامج `Visual Studio` ومن قائمة `File` أختار `New web Site` وبعدها نختار `ASP.NET Empty Web Site` ، وقم بتسمية بما تريد.

بعدها لنقم بوضع أداة `UpdatePanel` و نضع بداخلها كل من `Label` و `Button` ليكون الشكل النهائي كالتالي:

```
<asp:UpdatePanel ID="UpdatePanel1" runat="server">
    <ContentTemplate>
        <asp:Label ID="lb11" runat="server"></asp:Label><br />
        <asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Refresh the label"
            onclick="Button1_Click" />
    </ContentTemplate>
</asp:UpdatePanel>
```

ونحتاج الى تفعيل حدث `Click` للزر الموجود بداخل الـ `UpdatePanel`. و تحت أداة الـ `UpdatePanel` مباشرة نضع أداة الـ `UpdateProgress` أي تحت `</UpdatePanel>` وأضافة `ProgressTemplate` ، ليكون الشكل النهائي كالتالي:

```
<asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" runat="server">
    <ProgressTemplate>

    </ProgressTemplate>
</asp:UpdateProgress>
```

كما ذكرنا سابقا بأننا نحتاج إلى تحديد أسم الـ `UpdatePanel` وذلك بكتابة أسمها في خاصية `AssociatedUpdatePanelID` وفي مثالنا سوف يكون أسم الـ `UpdatePanel` هو `UpdatePanel1` ، وأيضا سوف نكتب داخل الـ `ProgressTemplate` جملة `Please Wait...` ليكون الشكل النهائي كالتالي:

```
<asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" AssociatedUpdatePanelID="UpdatePanel1"
runat="server">
    <ProgressTemplate>
        Please Wait...
    </ProgressTemplate>
</asp:UpdateProgress>
```

وفي خطوة أخيرة يتم إضافة الكود لملف الـ `Code Behind` كالتالي:

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    lb11.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
}

protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    System.Threading.Thread.Sleep(2000);
    lb11.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
}
```

ملاحظة: تم استخدام السطر الأول من الكود الموجود في حدث الـ `Click` للزر فقط من أجل إضافة تأخير وذلك لرؤية النتيجة التي نريد أن نوصل لها.

أفتح الصفحة وشاهد العملية عندما يتم الضغط على الزر لتحديث الوقت.

أيضاً لنأخذ جانب بسيط لشرح خاصية الـ `DynamicLayout` وفهم الفرق بين اختيار `True` وهي الحالة الأساسية وبين تغيير هذه القيمة إلى `False`، طبعاً نحتاج لتعديل بسيط على مثالنا وهو وضع أداة الـ `UpdateProgress` مباشر فوق أداة الـ `UpdatePanel`.

وقبل أن نغير القيمة من `True` إلى `False`، أفتح الصفحة ولأحظ النتيجة، حيث سوف نلاحظ بأنه لا يوجد أثر لأداة الـ `UpdateProgress` إلا بعد الضغط على الرز. لأن في هذه الحالة سوف يستخدم خاصية `Display` وجعل القيمة `none` لأخفاء محتوى الـ `UpdateProgress`.

في الخطوة التالية قم بتغيير قيمة الـ `DynamicLayout` من `True` الى `False` وافتح الصفحة، سوف تلاحظ وجود مسافة قبل أداة الـ `UpdatePanel` وذلك لأنه سوف يتم اعتبار ما يوجد في `UpdateProgress` على أنه `<div>` ولكن تم أخفاء المحتوى الموجود بداخله باستخدام خاصية `Visibility` وجعل القيمة `hidden` وجعل خاصية `Display` ذات قيمة `block`.

وقبل الختام، نستطيع وضع صور ذات امتداد `gif` والتي تدل على فترة تحميل داخل الـ `ProgressTemplate` وذلك بجلب الصورة الى محتويات الموقع ومن ثم وضعها من ضمن المحتوى. والمثال التالي هو لتعديل بسيط على مثالنا ووضع صورة تدل على فترة التحميل:

```
<asp:UpdateProgress ID="UpdateProgress1" AssociatedUpdatePanelID="UpdatePanel1"
    runat="server" DynamicLayout="true" DisplayAfter="500">
    <ProgressTemplate>
        Please Wait...<br />
        
    </ProgressTemplate>
</asp:UpdateProgress>
```

أفتح الصفحة ولأحظ الفرق.

وفي الختام، أضافت أداة الـ `UpdateProgress` فاعلية إضافية على أداة الـ `UpdatePanel` وذلك بتفاعلها مع المستخدم وأعلامه بما يحصل وقت معالجة الطلب الذي هو مقدمة للخادم.