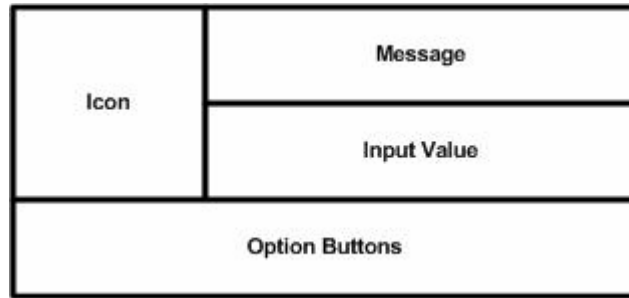




خلف كواليس JOptionPane:

من ضمن أدوات Swing المتوفرة بـ J2SE كلاس مميز لإنشاء Panel لتكون على شكل نافذة منبثقة (Popup window). تستطيع استخدام النافذة لإظهار الرسائل للمستخدم و جمع المعلومات المطلوبه منه. ال Panel ينقسم إلى أربع أقسام رئيسية و هي على الشكل التالي: قسم خاص للأيقونة و قسم لإظهار الرسائل و قسم لجمع المعلومات و أخيراً قسم للأزرار. و تستطيع على الأقل استخدام قسم خاص بالرسالة و قسم الأزرار.



قسم الأيقونة خاص لإظهار ال `javax.swing.Icon`. يمثل شكل الأيقونة محتوى الرسالة الظاهرة للمستخدم و توجد هناك عدة أشكال جاهزة للأيقونة من خلال ال `Java Look And Feel` و تستطيع التعامل معها من خلال الخصائص التالية:

- `OptionPane.informationIcon`
- `OptionPane.warningIcon`
- `OptionPane.errorIcon`
- `OptionPane.questionIcon`

لا يجب على المستخدم تغيير الخصائص بشكل يدوي عن طريق ال `UIManager.put(property name, new resource)`. بل تستطيع عمل ذلك بتعريف الجزء المخصص للرسالة من خلال ال `JOptionPane`:

- `JOptionPane.PLAIN_MESSAGE`
- `JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE`
- `JOptionPane.WARNING_MESSAGE`
- `JOptionPane.ERROR_MESSAGE`
- `JOptionPane.QUESTION_MESSAGE`

ال Plain عبارة عن مساحة فارغة أما البقية فتستخدم الايقونات الافتراضية لل `Java Look And Feel`:

	Information	Warning	Error	Question
Windows				
Motif				
Metal				
GTK				

القسم الثاني من الـ JOptionPane هو قسم الرسائل التي تظهر للمستخدم. و تستطيع استعراض اي عدد من الـ Objects بالقسم و سوف يتم عرضه كرسالة للمستخدمين.
القسم التالي هو قسم ادخال المعلومات المطلوبة من المستخدم، و باستخدام هذا القسم تستطيع استخدام الـ JTextField أو JComboBox أو JList لعرض المعلومات للمستخدم و الاختيار من بينها.
القسم الأخير هو قسم الأزرار و هو قسم خاص لعرض الأزرار مثل Yes/No. و بالضغط على أحد الأزرار ينتهي عمل الـ JOptionPane و يوجد خيارات افتراضية لهذا القسم (مثل القسم الخاص بالأيقونات، كـ JOptionPane.YES_BUTTON_TEXT) تستطيع أيضاً إنتاج أزرار أخرى لاستخدامها أو الغاء هذه الخاصية بالـ JOptionPane. و تستطيع كذلك استخدام لغتك الأم لتسمية الأزرار بأسماء لغات أخرى مثل "موافق/غير موافق".

الخصائص المتوفرة بشكل افتراضي لهذا القسم كنالي:

- DEFAULT_OPTION
- YES_NO_OPTION
- YES_NO_CANCEL_OPTION
- OK_CANCEL_OPTION

الخاصية الافتراضية للـ JOptionPane هو الـ OK button.

استخدام JOptionPane:

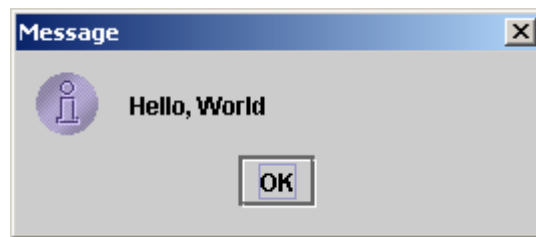
الـ JOptionPane يحتوي على سبع من الـ constructors. كل واحد منها يرجع أداة لتستخدمها في كل مكان. أيضاً تستطيع إنشاء أدوات لتستخدمها بشكل افتراضي من خلال الـ JDialog و الـ JInternalFrame. توجد هناك ثمانية طرق لعرض الـ JOptionPane من خلال الـ JDialog أو الـ JInternalFrame:

- show[Internal]MessageDialog
- show[Internal]ConfirmDialog
- show[Internal]InputDialog
- show[Internal]OptionDialog

خيار الـ Internal لعرض الـ JOptionPane بداخل الـ JInternalFrame. أما الخيار الآخر فهو الـ JDialog.

الـ Message Dialog لعرض رسالة للمستخدم للموافقة عليها عبر الضغط على الزر – لا تستطيع إعادة أي قيمة –. تستطيع استخدام هذه الخاصية بالكود التالي:

```
JOptionPane.showMessageDialog(component, "Hello, World");
```



النظام سوف يقوم بعرض الـ MessageDialog بوسط الشاشة فوق الـ component.

توجد هناك طريقتين لعرض المعلومات على المستخدم و تستطيع أيضاً تغيير عنوان النافذة و نوع الرسالة و تخصيص شكل الأيقونة التي سوف تظهر.

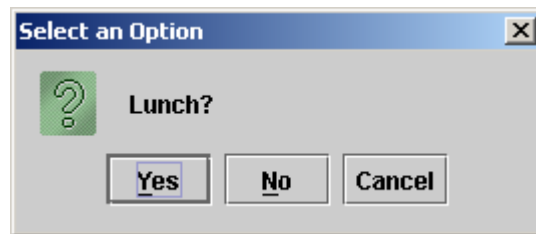
- showMessageDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType)
- showMessageDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int messageType, Icon icon)

و توجد هناك اربع طرق لعرض نوافذ الموافقة:

- `showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message)`
- `showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType)`
- `showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType)`
- `showConfirmDialog(Component parentComponent, Object message, String title, int optionType, int messageType, Icon icon)`

أسهل طريقة لعرض نافذة للسؤال (مع عدم تغيير الخصائص) هي:

```
JOptionPane.showConfirmDialog(component, "Lunch?");
```



إذا كانت الخصائص الافتراضية لا تعجبك فتستطيع تغييرها بكل سهولة مع الـ `JOptionPane`.

بعكس الـ `MessageDialog`، تستطيع من خلال الـ `ConfirmDialog` استرجاع القيم المطلوبة من المستخدم و تستطيع معرفة الزر الذي قام المستخدم بالضغط عليه. الـ `ConfirmDialog` يقوم بإعادة قيم عددية (integer) عن طريق أحد الثوابت التالية من الـ `JOptionPane`:

- `CANCEL_OPTION`
- `CLOSED_OPTION`
- `NO_OPTION`
- `OK_OPTION`
- `YES_OPTION`

بالمثال التالي تستطيع معرفة الزر الذي قام المستخدم بالضغط عليه:

```
int returnValue = JOptionPane.showConfirmDialog(component, "Lunch?");
String message = null;
if(returnValue == JOptionPane.YES_OPTION) {
    message = "Yes";
}
else if(returnValue == JOptionPane.NO_OPTION) {
    message = "No";
}
else if(returnValue == JOptionPane.CANCEL_OPTION) {
    message = "Cancel";
}
else if(returnValue == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
    message = "Closed";
}
System.out.println("User selected: " + message);
```

و توجد هناك ست طرق لعرض نوافذ لادخال البيانات InputDialog (خمسة طرق لاعادة ال String):

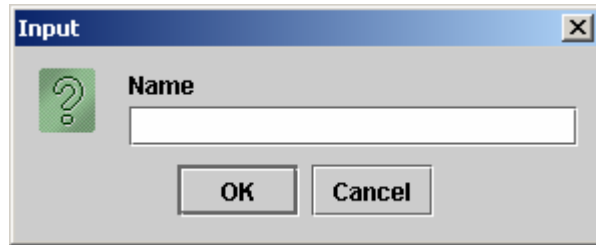
- `showInputDialog(Object message)`
- `showInputDialog(Object message, Object initialSelectionValue)`
- `showInputDialog(Component parentComponent, Object message)`
- `showInputDialog(Component parentComponent, Object message, Object initialSelectionValue)`
- `showInputDialog(Component parentComponent ,Object message, String title,int messageType)`

و اخيراً طريقة لاعادة قيم ال Object:

- `showInputDialog(Component parentComponent,
Object message,
String title,
int messageType,
Icon icon,
Object[] selectionValues,
Object initialSelectionValue)`

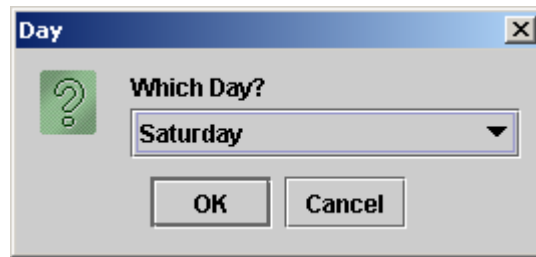
التعديل البسيط الذي حصل هو وجود مكان لادخال البيانات و أزرار للموافقة و الالغاء.

```
String value = JOptionPane.showInputDialog("Name");
```



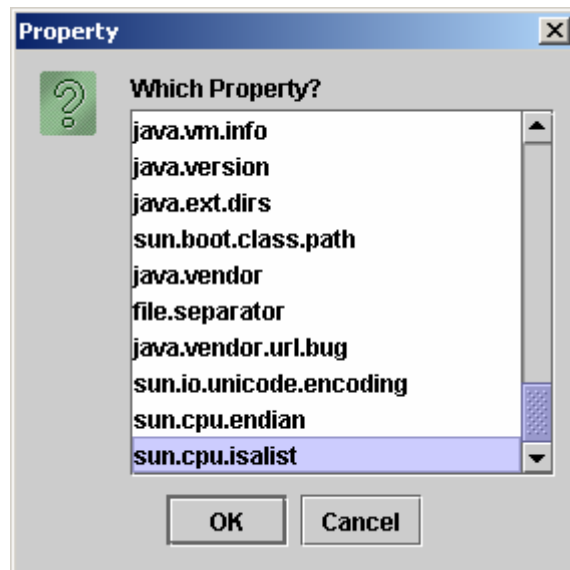
كما فعلنا سابقاً، تستطيع التعديل على الأيقونة و العنوان و محتوى الرسالة. أما الأزرار فهي ثابتة لا تتغير و تستطيع أيضاً اضافة نص جاهزاً بال text field. بالنسبة للطريقة الأخيرة لل InputDialog فهي مميزة عن الطريق الأخرى. و هذا عن طريق استخدام مصفوفة (Array). بالمثال التالي نستطيع إيضاح ذلك:

```
String smallList[] = {  
    "Sunday",  
    "Monday",  
    "Tuesday",  
    "Wednesday",  
    "Thursday",  
    "Friday",  
    "Saturday"  
};  
String value =  
    (String) JOptionPane.showInputDialog(  
        component,  
        "Which Day?",  
        "Day",  
        JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,  
        null, // Use default icon  
        smallList,  
        smallList[smallList.length-1]);  
System.out.println("Day: " + value);
```



لاستخدام مجموعة (List) أكبر - الكود يشبه الكود السابق - ، هنا مجموعة (List) لخصائص النظام:

```
Object largeList[] = System.getProperties().keySet().toArray();
String value =
    (String) JOptionPane.showInputDialog(
        component,
        "Which Property?",
        "Property",
        JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,
        null,
        largeList,
        largeList[largeList.length-1]);
System.out.println("Property: " + value);
```



أخيراً، النافذة التي تشمل الجميع، `showOptionDialog` و التي لها منهج واحد فقط (Method):

- `showOptionDialog(Component parentComponent,`
 `Object message,`
 `String title,`
 `int optionType,`
 `int messageType,`
 `Icon icon,`
 `Object[] options,`
 `Object initialValue)`

الأمر الوحيد الجديد هنا هو المصفوفة و تستطيع من خلالها التعديل على مجموعة الأزرار. لاحظ انها تحتوي على `Object` و ليس على `String`. اذا ال `Object` عبارة عن `Component` فسوف يعرض بالنافذة ، و تستطيع من خلال ذلك عرض ايقونة بالأزرار.

ال showOptionDialog يقوم بإعادة قيم عددية int.

```
String options[] = {"Yes", "Not Now", "Go Away"};
int value = JOptionPane.showOptionDialog(
    component,
    "Lunch?",
    "Lunch Time",
    JOptionPane.YES_NO_OPTION, // Need something
    JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,
    null, // Use default icon for message type
    options,
    options[1]);
if (value == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
    System.out.println("Closed window");
}
else {
    System.out.println("Selected: " + options[value]);
}
```



إذا كنت لا تريد أزرار، فأضف مصفوفة (Array) فارغة.

استخدام التواء النصوص (Word wrap):

أداة ال JOptionPane لها خاصية القراءة فقط لـ (MaxCharactersPerLineCount) لحساب أكبر عدد من الحروف لكل سطر، العدد الافتراضي للخاصية هو Integer.MAX_VALUE. نستطيع إعادة كتابة الخاصية من خلال كتابة Class جديد و بذلك نستطيع كتابة النصوص الطويلة بالـ JOptionPane من دون أي مشاكل.

```
public static JOptionPane getNarrowOptionPane(int maxCharactersPerLineCount)
{
    // our inner class definition
    class NarrowOptionPane extends JOptionPane {
        int maxCharactersPerLineCount;

        NarrowOptionPane(int maxCharactersPerLineCount) {
            this.maxCharactersPerLineCount = maxCharactersPerLineCount;
        }
        public int getMaxCharactersPerLineCount() {
            return maxCharactersPerLineCount;
        }
    }
    return new NarrowOptionPane(maxCharactersPerLineCount);
}
```

باستخدام الشفرة البرمجية السابقة، لا نستطيع استخدام showMessageDialog. لكن بالشفرة البرمجية التالية سوف نقوم يدوياً باستخدامها:

```
String msg = "This is a really long message. ...";
JOptionPane pane = getNarrowOptionPane(50);
pane.setMessage(msg);
pane.setMessageType(JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
JDialog dialog = pane.createDialog(
    component, "Width 50");
dialog.show();
```

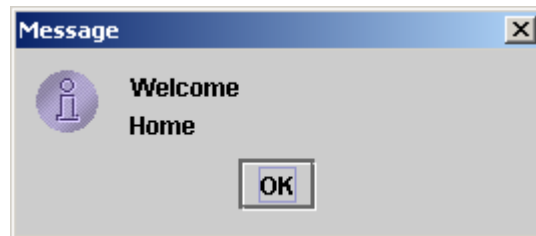


بالطبع تستطيع إضافة "\n" للرسالة، و لكن سوف تقوم بحساب عدد الحروف لكل سطر.

رسائل ك Object:

تتساءل لماذا جميع الرسائل تضاف إلى الـ showXXXXDialog و تكون بهيئة Object ؟. الجواب على هذا السؤال يكمن بأن الرسائل لا تكون بهيئة نصوص (String) و لكن تستطيع إضافة الـ Object. المثال التالي نضيف مصفوفة نصية و إضافتها كرسالة:

```
String msg[] = {"Welcome", "Home"};
JOptionPane.showMessageDialog(component, msg);
```

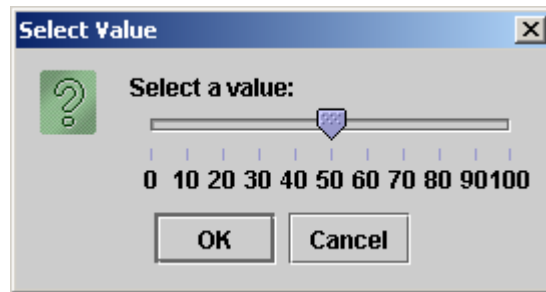


تستطيع إضافة Object كإيقونات و غير ذلك من الأدوات المتوفرة بالـ Swing. المثال التالي نستطيع استخدام الـ JSlider ك Object و إضافتها كالتالي:

```
public static JSlider getSlider(final JOptionPane optionPane) {
    JSlider slider = new JSlider();
    slider.setMajorTickSpacing(10);
    slider.setPaintTicks(true);
    slider.setPaintLabels(true);
    ChangeListener changeListener = new ChangeListener() {
        public void stateChanged(ChangeEvent changeEvent) {
            JSlider theSlider = (JSlider) changeEvent.getSource();
            if (!theSlider.getValueIsAdjusting()) {
                optionPane.setInputValue(new Integer(theSlider.getValue()));
            }
        }
    };
    slider.addChangeListener(changeListener);
    return slider;
}
```

لاستخدام الـ Method السابق، نستخدم الشفرة البرمجية التالية:

```
JOptionPane optionPane = new JOptionPane();
JSlider slider = getSlider(optionPane);
Object msg[] = {"Select a value:", slider};
optionPane.setMessage(msg);
optionPane.setMessageType(JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
optionPane.setOptionType(JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
JDialog dialog = optionPane.createDialog(Options.this, "Select Value");
dialog.show();
Object value = optionPane.getValue();
if (value == null || !(value instanceof Integer)) {
    System.out.println("Closed");
}
else {
    int i = ((Integer)value).intValue();
    if (i == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
        System.out.println("Closed");
    }
    else if (i == JOptionPane.OK_OPTION) {
        System.out.println("OKAY - value is: " +
optionPane.getInputValue());
    }
    else if (i == JOptionPane.CANCEL_OPTION) {
        System.out.println("Cancelled");
    }
}
}
```



خاصية الأصوات:

توجد هناك أربع أصوات من ضمن الـ JOptionPane:

- JOptionPane.errorSound
- JOptionPane.informationSound
- JOptionPane.questionSound
- JOptionPane.warningSound

باستخدام هذه الخصائص، تستطيع استخدام أصوات معينة تحددتها كالتالي:

```
UIManager.put("AuditoryCues.playList",
UIManager.get("AuditoryCues.defaultCueList"));
```

خاصية الأصوات غير مفعلة افتراضياً لتفادي لحدوث أي من المشاكل بأحد نظم التشغيل.

مثال متكامل للدرس:

```
import javax.swing.*;
import javax.swing.event.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Options extends JFrame {
    private static class FrameShower

        implements Runnable {
            final Frame frame;

            public FrameShower(Frame frame) {
                this.frame = frame;
            }
            public void run() {
                frame.show();
            }
        }

    public static JOptionPane getNarrowOptionPane(int
maxCharactersPerLineCount) {
        // Our inner class definition
        class NarrowOptionPane extends JOptionPane {
            int maxCharactersPerLineCount;
            NarrowOptionPane(int maxCharactersPerLineCount) {
                this.maxCharactersPerLineCount = maxCharactersPerLineCount;
            }
            public int getMaxCharactersPerLineCount() {
                return maxCharactersPerLineCount;
            }
        }
        return new NarrowOptionPane(maxCharactersPerLineCount);
    }

    public static JSlider getSlider(final JOptionPane optionPane) {
        JSlider slider = new JSlider();
        slider.setMajorTickSpacing(10);
        slider.setPaintTicks(true);
        slider.setPaintLabels(true);
        ChangeListener changeListener = new ChangeListener() {
            public void stateChanged(ChangeEvent changeEvent) {
                JSlider theSlider = (JSlider) changeEvent.getSource();

                if (!theSlider.getValueIsAdjusting()) {
                    optionPane.setInputValue(new
Integer(theSlider.getValue()));
                }
            }
        };
        slider.addChangeListener(changeListener);
        return slider;
    }

    public Options() {
        super("JOptionPane Usage");
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        Container contentPane = getContentPane();
        contentPane.setLayout(new FlowLayout());
        JButton message = new JButton("Message");
        ActionListener messageListener = new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(Options.this, "Hello, World");
            }
        };
        message.addActionListener(messageListener);
        contentPane.add(message);
    }
}
```

```

JButton confirm = new JButton("Confirm");
ActionListener confirmListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        int returnValue =
JOptionPane.showConfirmDialog(Options.this, "Lunch?");
        String message = null;

        if (returnValue == JOptionPane.YES_OPTION) {
            message = "Yes";
        } else if (returnValue == JOptionPane.NO_OPTION) {
            message = "No";
        } else if (returnValue == JOptionPane.CANCEL_OPTION) {
            message = "Cancel";
        } else if (returnValue == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
            message = "Closed";
        }
        System.out.println("User selected: " + message);
    }
};
confirm.addActionListener(confirmListener);
contentPane.add(confirm);
JButton inputText = new JButton("Input Text");
ActionListener inputTextListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String value = JOptionPane.showInputDialog("Name");
        System.out.println("Name: " + value);
    }
};
inputText.addActionListener(inputTextListener);
contentPane.add(inputText);
JButton inputCombo = new JButton("Input Combo");
ActionListener inputComboListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String smallList[] = {"Sunday",
                               "Monday",
                               "Tuesday",
                               "Wednesday",
                               "Thursday",
                               "Friday",
                               "Saturday"};

        String value = (String)JOptionPane.showInputDialog(
            Options.this, "Which Day?", "Day",
            JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null,
            smallList, smallList[smallList.length-1]);

        System.out.println("Day: " + value);
    }
};
inputCombo.addActionListener(inputComboListener);
contentPane.add(inputCombo);
JButton inputList = new JButton("Input List");
ActionListener inputListListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        Object largeList[] =
System.getProperties().keySet().toArray();
        String value = (String)JOptionPane.showInputDialog(
            Options.this, "Which Property?", "Property",
            JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null,
            largeList, largeList[largeList.length-1]);

        System.out.println("Property: " + value);
    }
};
inputList.addActionListener(inputListListener);
contentPane.add(inputList);
JButton all = new JButton("All");
ActionListener allListener = new ActionListener() {

```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String options[] = {"Yes", "Not Now", "Go Away"};
    int value = JOptionPane.showOptionDialog(
        Options.this,
        "Lunch?",
        "Lunch Time",
        JOptionPane.YES_NO_OPTION,
        // Message type
        JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,
        null, // Use default icon for message type
        options,
        options[1]);

    if (value == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
        System.out.println("Closed window");
    } else {
        System.out.println("Selected: " + options[value]);
    }
}

};
all.addActionListener(allListener);
contentPane.add(all);
JButton wide = new JButton("Wide");
ActionListener wideListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String msg =
            "This is a really long message. " +
            "This is a really long message. " +
            "This is a really long message. " +
            "This is a really long message. " +
            "This is a really long message. " +
            "This is a really long message.";

        JOptionPane pane = getNarrowOptionPane(50);
        pane.setMessage(msg);
        pane.setMessageType(JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        JDialog dialog = pane.createDialog(Options.this, "Width
50");

        dialog.show();
    }
};
wide.addActionListener(wideListener);
contentPane.add(wide);
JButton twoLine = new JButton("Two Line");
ActionListener twoLineListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String msg[] = {"Welcome", "Home"};
        JOptionPane.showMessageDialog(Options.this, msg);
    }
};
twoLine.addActionListener(twoLineListener);
contentPane.add(twoLine);
JButton slider = new JButton("Slider");
ActionListener sliderListener = new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane optionPane = new JOptionPane();
        JSlider slider = getSlider(optionPane);
        Object msg[] = {"Select a value:", slider};
        optionPane.setMessage(msg);
        optionPane.setMessageType(JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
        optionPane.setOptionType(JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
        JDialog dialog = optionPane.createDialog(Options.this,
"Select Value");
        dialog.show();
        Object value = optionPane.getValue();

        if (value == null || !(value instanceof Integer)) {
            System.out.println("Closed");
        }
    }
};
```

```
        } else {
            int i = ((Integer)value).intValue();
            if (i == JOptionPane.CLOSED_OPTION) {
                System.out.println("Closed");
            } else if (i == JOptionPane.OK_OPTION) {
                System.out.println("OKAY - value is: " +
optionPane.getInputValue());
            } else if (i == JOptionPane.CANCEL_OPTION) {
                System.out.println("Cancelled");
            }
        }
    }
};
slider.addActionListener(sliderListener);
contentPane.add(slider);
setSize(300, 200);
}

public static void main(String args[]) {
    UIManager.put("AuditoryCues.playList", UIManager.get("AuditoryCues.defaultCue
List"));
    JFrame frame = new Options();
    Runnable runner = new FrameShower(frame);
    EventQueue.invokeLater(runner);
}
}
```

لتحميل الشفرة البرمجية:

<http://www.c4arab.com/images/lessons/programming/java/JOptionPane/JOptionPane.zip>

محفوظ
جميع الحقوق