

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الدرس الثالث: التعامل مع ال parallel port من خلال الفيجوال بيسيك : الجزء الثانى : كيفية القراءة او اخراج بيانات على سن pin واحدة دون التأثير على باقى سنات البورت port :

مقدمة :

علمنا فى الدروس السابقة انه لا يمكن التعامل مع اى pin وحده بل لابد من التعامل مع ال port باكملة سواء كان Data port or Status port or Control port ، ولكن ماذا اذا كنا نريد اخراج قيمة معينة على pin واحد من ال control port مثلا دون التأثير على حالة باقى البيئات؟ او كنا نريد معرفة القيمة المطبقة على احدى البيئات فى ال control port وحدها وليس القيمة المطبقة على البورت كله ؟ على سبيل المثال نحن لا نعرف القيمة المطبقة على ال control port ونريد جعل البيئة الخامسة منه high اى نريد تطبيق قيمة منطقية 1 عليها وذلك دون التأثير على القيمة المطبقة على باقى البيئات اى ان باقى البيئات تظل على حالتها الاولى سواء كانت high او low ، فكيف يمكننا عمل ذلك؟ للقيام بهذه العملية نضطر الى استخدام المعاملات المنطقية And, OR وهذه العملية تسمى masking ويمكن ترجمتها الى فلترة او تصفية بالعربية .

المعاملات المنطقية And, Or, Xor, Not والمقارنة بين الاعداد الثنائية :

And - ١ :

عند استخدام And فى المقارنة بين الاعداد الثنائية يمكن اعتبار هذه العملية مكافئة لعملية الضرب بمعنى انه :

1 And 0 = 0
0 And 1 = 0
0 And 0 = 0
1 And 1 = 1

فعلى سبيل المثال :

10100110 And 01100111 = 00100110

تتم مقارنة كل رقم بالرقم الذى يقابله فى الترتيب

10101100 and 0 = 0

لان 0 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000000

10011010 and 1 = 0

لان 1 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000001 ولكن الازرار على الشمل لا تكتب

لتنفيذ ذلك فى الفيجوال بيسيك نحول الاعداد الى النظام العشري اولا والنتيجة تكون بالنظام العشري ايضا كالتالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim x As Integer  
' 10100110 (166) And 01100111 (103) = 00100110 (38) will be  
x = 166 And 103 ' x = 38  
Text1.Text = x  
End Sub
```

CODE

٢- OR :

عند استخدام OR فى المقارنة بين الاعداد الثنائية يمكن اعتبار هذه العملية مكافئة لعملية الجمع الى حد ما مع الاختلاف فى ان $1 \text{ OR } 1 = 1$ لان الرقم 2 لا وجود له فى الاعداد الثنائية لانها تتكون من 1 و 0 فقط ، بمعنى انه :

$1 \text{ OR } 0 = 1$
 $0 \text{ OR } 1 = 1$
 $0 \text{ OR } 0 = 0$
 $1 \text{ OR } 1 = 1$

فعلى سبيل المثال :

$10100110 \text{ OR } 01100111 = 11100111$

تتم مقارنة كل رقم بالرقم الذى يقابله فى الترتيب

$10101100 \text{ OR } 0 = 10101100$

لان 0 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000000

$10011010 \text{ OR } 1 = 10011011$

لان 1 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000001 ولكن الاصفار على الشمل لا تكتب

لتنفيذ ذلك فى الفيچوال بيسيك نحول الاعداد الى النظام العشري اولا والنتيجة تكون بالنظام العشري ايضا كالتالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim x As Integer  
' 10100110 (166) Or 01100111 (103) = 11100111 (231) will be  
x = 166 OR 103 'x = 231  
Text1.Text = x  
End Sub
```

CODE

٢- Xor :

يتم استخدام Xor فى المقارنة بين الاعداد الثنائية كالاتى :

$1 \text{ Xor } 0 = 1$
 $0 \text{ Xor } 1 = 1$
 $0 \text{ Xor } 0 = 0$
 $1 \text{ Xor } 1 = 0$

فعلى سبيل المثال :

$10100110 \text{ Xor } 01100111 = 11000001$

تتم مقارنة كل رقم بالرقم الذى يقابله فى الترتيب

$10101100 \text{ Xor } 0 = 10101100$

لان 0 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000000

$10011010 \text{ Xor } 1 = 10011011$

لان 1 فى هذه الحالة يتم اعتباره 00000001 ولكن الاصفار على الشمل لا تكتب

لتنفيذ ذلك فى الفيچوال بيسيك نحول الاعداد الى النظام العشري اولا والنتيجة تكون بالنظام العشري ايضا كالتالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim x As Integer
' 10100110 (166) Xor 01100111 (103)= 11000001 (193) will be
x = 166 Xor 103      ' x = 193
Text1.Text = x
End Sub
```

CODE

٤- Not :

يتم استخدام مع الاعداد الثنائية كالاتى :

Not 0 = 1
Not 1 = 0

اى انها بكل بساطة تحول 1 الى 0 والعكس

فعلى سبيل المثال :

Not 10100110 = 01011001

تتم مقارنة كل رقم بالرقم الذى يقابله فى الترتيب

لتنفيذ ذلك فى الفيچوال بيسيك نحول الاعداد الى النظام العشري اولا والنتيجة تكون بالنظام العشري ايضا كالتالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()
Dim x As Integer
' Not 10100110 (166) = 01011001(89) will be
x = Not 166      ' x = -167
Text1.Text = x
End Sub
```

CODE

ملحوظة هامة : عند تنفيذ هذا الكود بالفيچوال بيسيك (او حتى بالالة الحاسبة الخاصة بالويندوز) نجد ان قيمة X = -167 رغم ان الرقم الثنائى 01011001 يكافئه 89 بالنظام العشري ، لماذا؟؟ هذا لانه العمليات المنطقية And, Or, Xor, Not لا تتم الا على الاعداد الثنائية لذلك عند تنفيذ الكود السابق يتم تحويله العدد 166 الى النظام الثنائى ثم اجراء العملية المنطقية Not ثم تحويل الناتج الى النظام العشري مرة اخرى ، ولكنه يعتبر العدد 166 وكذلك X من النوع Integer اى يتكون من 64 Bit او خانة ولذلك يتم تحويل الرقم 166 الى 10100110 بالاضافة الى 56 صفر على شمال هذا الرقم ، وعند تنفيذ العملية Not على هذا الرقم يكون الناتج 01011001 مع اضافة 56 واحد الى الشمال ايضا ، وبالتالي عند تحويل هذا الرقم الى النظام العشري يكون الناتج -167

كيفية القراءة او اخراج بيانات على سن (pin) واحدة دون التأثير على باقى سناات البورت port :

نعود الى موضوعنا الاساسى وهو كيفية القراءة او اخراج بيانات على بين pin واحدة دون التأثير على باقى بينات البورت port :

اولا : كيفية اخراج قيمة معينة على pin واحد دون التأثير على حالة باقى السنتات فى البورت:

على سبيل المثال اذا كنا نريد تطبيق قيمة منطقية 1 على البيت bit الخامس من ال control port دون التأثير على باقى البيئات بكل بساطة نقرأ القيمة المطبقة على البورت ونعمل لها Or مع 00010000 وهى تكافىء 16 بالعشرى (ى نعمل Or مع الصفر لكل البيئات التى لا نريد تغيير قيمتها لان Or مع الصفر للصفر تكون صفر ومع الواحد تكون واحد وبالتالي قيمة هذه البيئات لن تتغير ، ونعمل Or مع الواحد للبيئة التى نريد تغيير قيمتها لان Or مع الواحد للصفر او للواحد ستكون نتيجته واحد اى قيمة هذه البيئة ستصبح واحد) والقيمة الناتجة من عملية ال Or السابقة نطبقها على البورت وبذلك لن تتغير قيمة اى بيئة الا البيئة الخامسة فقط .

ولتنفيذ ذلك بالفيجوال بيسيك نستخدم الكود التالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()  
value1 = Inp(&H37A)  
value2 = value1 Or 16  
Out &H37A, value2  
End Sub
```

CODE

واذا كنا نريد تطبيق قيمة منطقية 0 على البيت bit الخامس من ال control port دون التأثير على باقى البيئات نقرأ القيمة المطبقة على البورت ونعمل لها And مع 11101111 وهى تكافىء 239 بالعشرى (ى اننا نعمل And مع الواحد لكل البيئات التى لا نريد تغيير قيمتها لان And مع الواحد للواحد تكون واحد وللصفر تكون صفر اى قيمة هذه البيئات لن تتغير ، ونعمل And مع الصفر للبيئة التى نريد تغيير قيمتها لان And مع الصفر للواحد او للصفر تكون نتيجته صفر اى تتغير قيمة هذه البيئة الى الصفر) والقيمة الناتجة من عملية ال And نطبقها على البورت وبذلك لن تتغير قيمة اى بيئة الا البيئة الخامسة فقط .

ولتنفيذ ذلك بالفيجوال بيسيك نستخدم الكود التالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()  
value1 = Inp(&H37A)  
value2 = value1 And 239  
Out &H37A, value2  
End Sub
```

CODE

ثانيا : كيفية قراءة القيمة المطبقة على pin واحد دون التأثير على حالة باقى السنتات فى البورت:

توجد طريقتين :

على سبيل المثال اذا كنا نريد معرفة القيمة المطبقة على البيت bit الخامس من ال control port هل هى 1 ام 0

الطريقة الاولى : وهى ان نقوم بقرأه القيمة المطبقة على ال control port ونقوم بتحويلها إلى Binary وال bit الخامس من اليمين تكون قيمته هي القيمة المطبقة على البين رقم 5 و باستخدام دوال التعامل مع النصوص مثل Split و Mid على سبيل المثال نستطيع معرفة قيمة ال bit الخامس من القيمة الثنائية التى نحصل عليها عند تحويل القيمة المطبقة على ال control port إلى Binary وهذه الطريقة غير احترافية وغير مفضلة

الطريقة الثانية : وهى ان نقوم بقرأه القيمة المطبقة على ال control port ونعمل And لها مع 00010000 او 16 بالنظام العشري (اي اننا نعمل And مع الصفر لكل البينات التى لا نريد معرفة قيمتها لان And مع الصفر للواحد او للصفر تكون صفر اي قيمة هذه البينات لن تتغير ، ونعمل And مع الواحد للبيئة التى نريد معرفة قيمتها لان And مع الواحد للواحد تكون واحد و And مع الواحد للصفر تكون صفر ، وبالتالي الناتج النهائى لعملية ال And ستكون 0 اذا كانت قيمة البيئة التى نريد معرفة قيمتها 0، والناتج النهائى يكون نفس الرقم الذى عملنا معه And اذا كانت قيمة البيئة التى نريد معرفة قيمتها 1) ونختبر القيمة الراجعة اذا كانت 0 نعرف ان البيئة الخامسة كانت Low اي ان القيمة المطبقة عليها كانت 0 ، واذا كانت 16 اذن البيئة الخامسة كانت high اي ان القيمة المطبقة عليها كانت 1

و لاجراء ذلك بالفيجوال بيسيك نستخدم الكود التالى :

CODE

```
Private Sub Command1_Click()  
value1 = Inp(&H37A)  
value2 = value1 And 16  
If (value2 = 0) Then  
MsgBox "pin 5 in control port is low"  
Else  
MsgBox "pin 5 in control port is high"  
End If  
End Sub
```

CODE

وبهذا نكون قد انتهينا من الجزء الثانى من الدرس الثالث .