

الفصل الأول المصفوفات

— مقدمة :

ذكرنا سابقا أن MATLAB يتعامل مع جميع البيانات على أنها مصفوفات ، لذلك لا بد لنا أن نقف عند المصفوفات لنرى كيف نتعامل معها في MATLAB ، لأنها اللبنة الأساسية لهذا البرنامج .

المصفوفات هي عبارة عن مجموعة من الأعداد المرصوفة على شكل مربع أو مستطيل ، مثلا :
١ — مصفوفة مربعة : يكون فيها عدد الأسطر مساوي لعدد الأعمدة فمثلا المصفوفة التالية مصفوفة مربعة ذات ٤ أسطر و ٤ أعمدة :

٤ أعمدة				
٤ أسطر	16	3	2	13
	5	10	11	8
	9	6	7	12
	4	15	14	1

٢ — مصفوفة مستطيلة : يكون فيها عدد الأسطر لا يساوي عدد الأعمدة فمثلا المصفوفة التالية مصفوفة مستطيلة ذات ٤ أسطر و ٥ أعمدة :

16	3	2	13	0
5	10	11	8	0
9	6	7	12	0
4	15	14	1	17

• ملاحظات :

١. العدد المفرد يعتبر مصفوفة مربعة ذات سطر واحد و عمود واحد ، مثلا : (٥) هي مصفوفة مربعة ذات سطر واحد و عمود واحد .
٢. عادة نقول أن مصفوفة أبعادها (m , n) ، أي أنها ذات m سطر و n عمود .
٣. تسمى المصفوفات ذات الأبعاد (1 , n) أو (m , 1) بالأشعة .

— إدخال المصفوفات في MATLAB :

هناك أربع طرق لإدخال المصفوفات في MATLAB :

١. إدخال المصفوفة على شكل قائمة من العناصر (الأعداد) .
٢. إدخال المصفوفة و ذلك عن طريق تحميلها من ملف .
٣. توليد المصفوفة عن طريق توابع و دوال مبنية في برنامج MATLAB .
٤. إنشاء المصفوفة عن طريق توابع و دوال نقوم بإنشائها نحن باستخدام ملفات (M_Files) .

لإدخال مصفوفة على شكل قائمة من العناصر نقوم بما يلي :

- (١) عناصر السطر الواحد نترك بينها مسافات فارغة أو فواصل (,) .
 - (٢) نهاية كل سطر نضع فاصلة منقوطة (;) .
 - (٣) نحيط قائمة العناصر هذه بقوسين مربعين [] .
- مثلا : عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

```
A = [16 3 2 13; 5 10 11 8; 9 6 7 12; 4 15 14 1]
```

ستظهر لنا النتيجة التالية في الـ (Command Window) :

```
A =
    16     3     2    13
     5    10    11     8
     9     6     7    12
     4    15    14     1
```

يقوم MATLAB بتخزين عناصر المصفوفة السابقة في متغير اسمه (A) ، أصبحت المصفوفة (A) موجودة و مخزنة في فضاء العمل (Work Space) ، و عندما نكتب في الـ (Command Window) الحرف (A) ستظهر لنا عناصر هذه المصفوفة ، و عندما نفتح الـ (Work Space) ستظهر لنا المتغيرات التي استخدمناها في برنامجنا إضافة إلى أبعادها و كم هو حجمها في الذاكرة إضافة إلى نوع عناصرها ، و في مثالنا هذا سيظهر لنا أن اسم المصفوفة هو (A) و حجمها (2×2) و نوع عناصرها هو (Int) .

يمكننا تحديد عنصر ما في مصفوفة بطريقتين :

١. تحديد العنصر عن طريق السطر و العمود : في مثالنا السابق ، لنفرض أننا نريد العنصر ذو السطر الثالث و العمود الرابع ، لإجاز ذلك نقوم بكتابة ما يلي في الـ (Command Window) :

A(3 , 4)

و ستظهر عندها النتيجة التالية :

ans=

12

٢. تحديد العنصر عن طريق ترتيبه : لكل عنصر في المصفوفة ترتيب ، يبدأ الترقيم من العنصر الأول في الزاوية اليسرى العلوية ثم بعد ذلك العنصر الذي تحته يأخذ الرقم ٢ و الذي تحته يأخذ رقم ٣ و هكذا حتى ينتهي العمود الأول ، نتابع الترقيم ابتداء من العمود الثاني و هكذا حتى ينتهي العمود الثاني ، ثم العمود الثالث ... و هكذا . ففي مثالنا السابق ، لنفرض أننا نريد العنصر ذو الترتيب ٧ ، عندئذ نكتب في الـ (Command Window) السطر التالي :

A(7)

و ستظهر لنا النتيجة التالية :

ans=

6

٣. ملاحظات :

١. لاحظ أنه عندما لا نضع متحول خرج فإن MATLAB يعطي متحول خرج افتراضي اسمه (ans) ، أي أنه في مثالنا السابق عندما نكتب :

X = A(3 , 4)

فإنه ستظهر لنا النتيجة التالية :

X =

12

و هذا يعني أن MATLAB قد خزن العدد 12 في مصفوفة اسمها X ، و عندما نفتح الـ (Work space) فإننا سنجد إضافة للمصفوفة A السابقة ، نجد المصفوفة X ، و هذه المصفوفة أبعادها (1×1) . أما عندما لا نضع متحول خرج فإن متحول الخرج الافتراضي في MATLAB هو (ans) .

٢. يمكن إجراء العمليات الحسابية على عناصر محددة في المصفوفة ، ففي مثالنا السابق ، عندما نكتب السطر التالي :

A(1 , 2) + A(3 , 4) - A(2 , 2)

ستظهر لنا النتيجة التالية :

ans=

18

٣. عندما نحدد عنصرا خارج المجال فإنه ستظهر لنا رسالة الخطأ التالية : Index exceeds matrix dimensions.

٤. إذا قمنا بتخزين قيمة جديدة في مصفوفة ، و كانت هذه القيمة خارج مجال المصفوفة ، فإن MATLAB سيكمل بقية العناصر الفارغة في المصفوفة بأصفار ، ففي المثال السابق ، عندما نكتب الأسطر التالية :

```
X = A;
X(4,5) = 17
```

ستظهر لنا النتيجة التالية :

```
X =
    16     3     2    13     0
     5    10    11     8     0
     9     6     7    12     0
     4    15    14     1    17
```

— المعامل (:) :

يعتبر المعامل (:) من أهم المعاملات في MATLAB ، و هو يقوم بإنشاء مصفوفات سطرية (أشعة سطرية) كما أنه يمكننا من تحديد مجموعة من العناصر المتتالية ، و سنذكر بعض الأمثلة على ذلك حتى تتضح الصورة بشكل أفضل .

١. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

```
1:10
```

فإن MATLAB سيقوم بإنشاء مصفوفة سطرية { المصفوفة السطرية أبعادها (1 , n) } تبدأ عناصرها بالعدد (1) و تتزايد بمقدار (1) حتى تصل إلى العدد (10) ، أي ستظهر لنا النتيجة التالية :

```
1    2    3    4    5    6    7    8    9    10
```

٢. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

```
100:-7:50
```

فإن MATLAB سيقوم بإنشاء مصفوفة سطرية تبدأ عناصرها بالعدد (100) و تتناقص بمقدار (7) حتى تصل إلى العدد (50) ، أي ستظهر لنا النتيجة التالية :

```
100    93    86    79    72    65    58    51
```

٣. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

```
0:pi/4:pi
```

فإن MATLAB سيقوم بإنشاء مصفوفة سطرية تبدأ عناصرها بالعدد (0) و تتزايد بخطوة مقدارها (pi/4) حتى تصل إلى العدد (pi = 3.1415926) ، أي ستظهر لنا النتيجة التالية :

```
0    0.7854    1.5708    2.3562    3.1416
```

٤. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

```
A(1:k,j)
```

فإن MATLAB سيقوم بتحديد أول (K) عنصر من العمود (j) في المصفوفة (A) ، فمثلا عند كتابة :

```
A(1:3,3)
```

فإنه ستظهر لنا النتيجة التالية :

```
2    11    7
```

٥. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

`A( : , : )`

فإن هذا يعني تحديد جميع عناصر المصفوفة (A) ، و ستظهر لنا المصفوفة (A) كما لو أننا كتبنا (A) في الـ (Command Window) .

٦. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

`A(:,end)`

فإن MATLAB سيقوم بتحديد عناصر آخر سطر في المصفوفة A ، و ستظهر لذلك النتيجة التالية :

```
4      15      14      1
```

٧. عند كتابة السطر التالي في الـ (Command Window) :

`A( end , : )`

فإن MATLAB سيقوم بتحديد عناصر آخر عمود في المصفوفة A ، و ستظهر لذلك النتيجة التالية :

```
13
8
12
1
```

— التعابير في MATLAB :

كأي لغة برمجية يحتوي MATLAB على التعابير ، و التعابير تقسم إلى نوعين :

- تعابير رياضية .
- تعابير منطقية .

و التعابير (بنوعيهما الاثنين) تتكون من أربعة أقسام :

- ١) متحولات .
 - ٢) أعداد .
 - ٣) معاملات .
 - ٤) توابع و دوال .
- و سنقوم بتفصيل كل واحد من هذه الأقسام .

أولاً : المتحولات :

لا نحتاج في MATLAB إلى تعريف المتحولات (المصفوفات) التي نستخدمها في برامجنا ، كما أننا لا نحتاج إلى تحديد أبعاد هذه المتحولات (المصفوفات) و لا نوعها .

عندما نولد متحولا جديدا في MATLAB ، فإن MATLAB يقوم أوتوماتيكيا بتوليد مصفوفة هذا المتغير و يحجز الذاكرة المناسبة له ، و إذا كان المتغير موجود سابقا في الـ (Work Space) فإن MATLAB يقوم بتغيير خصائص هذا المتغير بحيث يأخذ الخصائص الجديدة (أبعاد ، حجم الذاكرة ، نوع العناصر) ، على سبيل المثال ، عند كتابة السطر التالي :

```
student = 25
```

ينشأ لنا متغير اسمه (student) ذو (1×1) و يخزن فيها العدد (25) و نوع العناصر في هذا المتغير (المصفوفة) هو (Int) .
الآن عند كتابة السطر التالي :

```
student = ' 25 '
```

يقوم MATLAB بتغيير خصائص المتغير (student) لتصبح أبعادها (1 × 2) و يخزن فيها سلسلة المحارف (25) و نوع العناصر في هذا المتغير هو (Char) .

و يجب أن تبدأ أسماء المتغيرات بحرف ، و قد يحتوي اسم المتغير أرقام أو underscore (_) ، و يتعرف MATLAB على أول ٣١ رمز (حرف ، رقم ، underscore) من اسم المتغير ، كما أن MATLAB يتحسس لحالة الحرف (هل هو كبير أم صغير) ، فالمتغير (A) يختلف عن المتغير (a) ، و لرؤية قيم عناصر متغير ما فيكفي أن نكتب اسم هذا المتغير في الـ (Command Window) .

ثانيا : الأعداد :

يتعامل MATLAB مع الأعداد العشرية الصحيحة مثل (10) و مع الأعداد ذات الفاصلة العشرية مثل (10.15) كما يتعامل مع الأعداد ذات الصيغة العلمية { لها رياضيا الشكل (7×10^5) سواء كان الأس موجب أو سالب } و ذلك باستخدام العدد (e) { الذي يعبر عن الرفع إلى قوة أساسها العدد (10) } متبوعا بالأس (سالب أو موجب) ، أما الأعداد العقدية فيتم التعبير عنها باستخدام الحرف (i) أو (j) ، و المثال التالي يوضح هذه الأنواع من الأعداد :

3	-99	0.0001
9.6397238	1.60210e-20	6.02252e23
1i	-3.14159j	3e5i

ثالثا : المعاملات :

تستخدم المتعابير مجموعة من المعاملات الحسابية ، و يبين الجدول التالي هذه المعاملات :

+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
/	Division
\	Left division
^	Power
'	Complex conjugate transpose
()	Specify evaluation order

و تخضع هذه المعاملات إلى قوانين الأفضلية في التعامل و هي :

- ١- يتعامل MATLAB مع الأقواس الداخلية قبل الخارجية .
- ٢- يتعامل MATLAB مع الرفع إلى قوة قبل الضرب و القسمة .
- ٣- يتعامل MATLAB مع الضرب و القسمة قبل الجمع و الطرح .

رابعا : التوابع و الدوال :

يحتوي MATLAB على العديد من التوابع و الدوال تتدرج من بسيطة تقوم بحساب الجذر التربيعي لعدد ما إلى معقدة كتلك التي تحسب تكاملات (Beta) و (Gamma) .

إذا أردنا أن نظهر قائمة بأسماء التوابع و الدوال البسيطة نكتب الأمر :

```
help elfun
```

أما إذا أردنا أن نظهر قائمة بأسماء التوابع و الدوال المعقدة نكتب الأمر :

```
help specfun
```

أما إذا أردنا أن نظهر قائمة بأسماء التوابع و الدوال الخاصة بالمصفوفات نكتب الأمر :

```
help elmat
```

بعض التوابع و الدوال في MATAB تكون موجودة ضمن نواة برنامج الـ (MATLAB) مثل (sqrt) و (sin) و تسمى مثل هذه التوابع و الدوال بـ (built_in functions) .

أما التوابع الأخرى فإنها تكون مزروعة ضمن برنامج الـ (MATLAB) و مكتوبة باستخدام ملفات (M_Files) مثل (gamma) و (sinh) و تسمى مثل هذه التوابع و الدوال بـ (implemented functions) .

يوجد عدة فروق بين هذين النوعين من التوابع ففي النوع الأول (built_in functions) يكون الـ (code) مخفيا و لا نستطيع التغيير فيه أو حتى رؤيته ، كما تتميز هذه التوابع بالتوافق التام مع MATLAB .

أما في النوع الثاني (implemented functions) فإن هذه التوابع مكتوبة باستخدام ملفات (M_Files) و يمكننا رؤية الـ (code) و التغيير فيه أيضا .

يحتوي MATLAB على ثوابت مفيدة في حساباتنا مثل العدد (j) و الذي يساوي إلى الجذر التربيعي للعدد (-1) ، كما يحتوي على الثابت (لا نهاية) { مثلا القسمة على صفر تعطي (لا نهاية) } و تسمى في MATLAB (inf) ، كما يحتوي على الثابت (قيمة غير معرفة) (مثل قسمة صفر على صفر أو لانهاية على لا نهاية) و تسمى في MATLAB (NaN) ، كما يحتوي على الثابت (قيمة متناهية في الصغر) و تسمى في MATLAB (eps) و غيرها ... و يوضح الجدول التالي الثوابت المعرفة في MATLAB :

pi	3.14159265...
i	Imaginary unit, $\sqrt{-1}$
j	Same as i
eps	Floating-point relative precision, $\epsilon = 2^{-52}$
realmin	Smallest floating-point number, 2^{-1022}
realmax	Largest floating-point number, $(2 - \epsilon)2^{1023}$
Inf	Infinity
NaN	Not-a-number

يمكننا أن نغير قيمة أي ثابت من هذه الثوابت كما نريد ، فمثلا السطر التالي يعطي قيمة جديدة للثابت (eps) :

```
eps = 1.e-6
```

و عندما نكتب (eps) في الـ (Command Window) ستظهر لنا القيمة الجديدة لهذا الثابت ، و لإعادة قيمة الثابت الأصلية فإن ذلك يتم باستخدام التعليمة (clear) ، مثلا السطر التالي يعيد القيمة الأصلية للثابت (eps) :

```
clear eps
```